

Guide

pratique du commissaire
dans les épreuves sur piste



Union Cycliste Internationale

Pour autant que le sport existera, il lui faudra des juges et des arbitres. Ou des commissaires, comme c’est le cas dans le cyclisme. Leur rôle sera en effet toujours fondamental, en dépit d’une reconnaissance certainement insuffisante, qui ne considère pas les conditions difficiles dans lesquelles ils sont souvent appelés à agir, les lourdes responsabilités qu’ils doivent assumer, les critiques quelques fois démesurées qu’ils doivent accepter. Bref, dans un monde de plus en plus tourné vers le professionnalisme, tel que celui du sport, notre sentiment de gratitude pour ces bénévoles qui garantissent le déroulement de milliers d’événements partout dans le monde ne pourra jamais récompenser pleinement leur engagement et leurs efforts. Parmi les objectifs d’une Fédération Internationale, celui du recrutement et de la formation continue des commissaires, en collaboration avec les Fédérations Nationales, se situe donc à un niveau de priorité indiscutable. Grâce à ces documents qui viennent de paraître et pour lesquels je tiens à remercier les commissaires qui nous ont aidés à les rédiger, nous souhaitons fournir aux formateurs, ainsi qu’aux commissaires eux-mêmes, un outil précieux pour l’accomplissement de leur tâches respectives. Sachant que le cyclisme aura toujours besoin de leur disponibilité et de leur compétence.

Hein Verbruggen
Président UCI

L’unité des commissaires de l’UCI a jugé utile de publier ce manuel, fruit du travail d’un groupe de commissaires, basé sur les Séminaires de ces dernières années. En raison du grand nombre d’épreuves organisées dans le monde entier, nous pensons qu’il sera particulièrement judicieux que les mêmes directives s’appliquent à toutes ces courses. Par ailleurs, il est nécessaire que les commissaires en mission dans les différents pays, notamment à l’échelon national et régional, aient des textes et des informations qui leur permettent d’agir de la façon la plus uniforme possible, où qu’ils se trouvent. Nous espérons que ce manuel aidera à atteindre ces objectifs et que son contenu sera utile non seulement aux commissaires mais aussi à tous ceux qui interviennent dans le cyclisme à divers titres. Il nous reste à remercier sincèrement tous ceux qui ont participé à l’élaboration du manuel et à souhaiter bon travail à tous les commissaires de toutes les catégories pour qu’ils agissent toujours dans l’intérêt suprême du cyclisme en garantissant l’équité et la régularité de toutes les épreuves.

Marco BOGNETTI
Président de l’Unité
des commissaires

Ce document a été réalisé afin d’aider les formateurs des FEDERATIONS NATIONALES pour la formation initiale et continue des commissaires nationaux et/ou fédéraux.

Ce **livret n’est pas un règlement**, mais, comme son nom l’indique, un guide pratique pour la mise en œuvre chronologique du contrôle sportif des épreuves sur piste.

Toutefois, il utilise une partie de la réglementation en vigueur, susceptible de modifications par l’UCI et les fédérations nationales.

Il est un support pédagogique pour les intervenants chargés de la formation, qui pourront l’utiliser à partir de visuels, notamment pour les schémas évolutifs de situations de course.

Il constitue également un mémoire pour les commissaires désireux de revoir la mise en application du contrôle sportif, tant du point de vue méthodologique, que de «l’esprit» dans lequel les officiels doivent œuvrer avec l’ensemble des composants de l’organisation d’une épreuve sur piste.

Ce document a été réalisé grâce à la collaboration bénévole de trois commissaires internationaux qui ont apporté leur concours dans les domaines suivants:

- Conception: Jacques SABATHIER et Giovanni MERAVIGLIA.
- Schémas informatisés et finalisation du montage: Michel RIVIERE.
- Jacques SABATHIER ayant assuré la coordination de l’ensemble.
- Janine SABATHIER a collaboré à la saisie informatique.

1.	La piste	4
1.1	Définition d’une piste	4
	Schémas piste et ligne d’arrivée	4
1.2	Organisation matérielle d’une piste	5
2.	La réglementation	7
2.1	La réglementation	7
2.2	Le programme	7
3.	La préparation des épreuves	8
3.1	S’informer et préparer les épreuves	8
4.	La réunion des chefs d’équipes	9
4.1	La réunion des chefs d’équipes	9
5.	Le contrôle sportif	10
5.1	Organisation du contrôle sportif et des postes annexes	10
6.	Le fonctionnement de la piste	13
6.1	Fonctionnement général de l’activité piste	13
7.	Les épreuves	16
7.1	Vitesse individuelle	16
	Schémas Vitesse 1 à 10	18
7.2	Poursuite individuelle	20
7.3	Poursuite par équipes	22
7.4	Km et 500 mètres	23
7.5	Vitesse par équipes	24
7.6	Keirin	25
7.7	Course aux points	26
	Schémas course aux points 1 à 15	27
7.8	Américaine – Madison	31
	Schémas 1 à 6 (variante course aux points)	32
7.9	Scratch	34
7.10	Epreuves spectacles	34
8.	Les annexes	36
8.1	Annexes	36
8.1.1	N° 1 Tableau de vitesse UCI 18 partants	36
8.1.2	N° 2 Tableau de vitesse UCI 12 partants	37
8.1.3	N° 3 Fiche de suivi de la course aux points	38
8.1.4	N° 4 Grille des positions et classements de la course aux points 12	39
8.1.5	N° 5 Grille des positions et classements de la course aux points 20	40
8.1.6	N° 6 Grille des positions et classements de l’Américaine	41
8.1.7	N° 7 Répartition des tâches du collège des commissaires	42
8.1.8	N° 8 Tableaux des pénalités piste	43

1.1 Définition d'une piste

1.1.1 Généralités

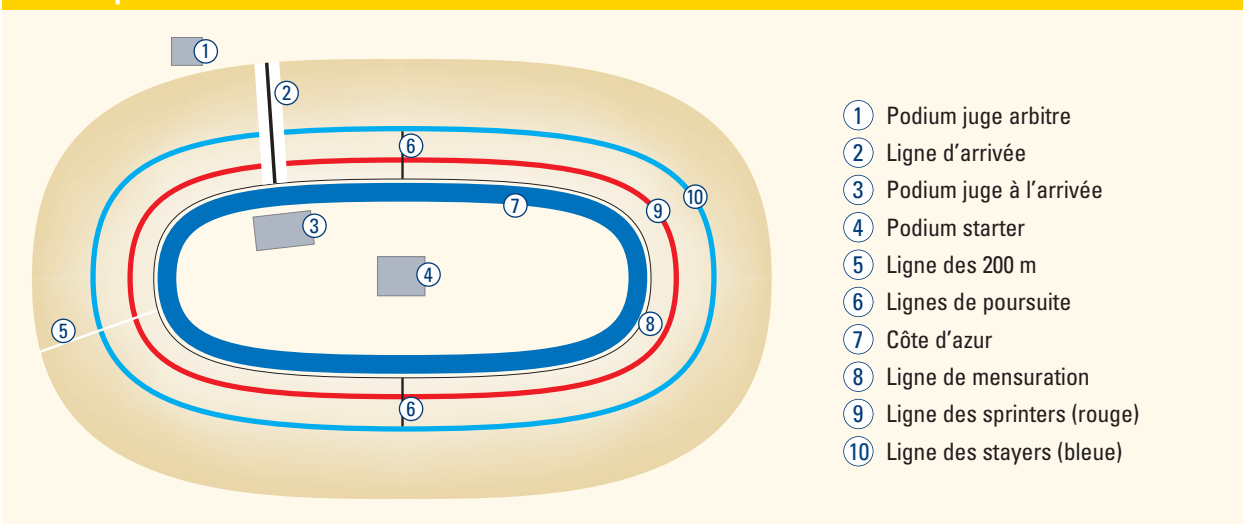
- Les vélodromes sont définis par leur longueur qui est le plus souvent un sous multiple du km.
Exemple: 166,66 m (Gan, Belgique), 250 m (Bordeaux, Manchester, Perth), 333,33 m (Lyon)
- Néanmoins, il existe des pistes de longueurs différentes de 400 m (Palerme, etc.), 286 m (Busto Garolfo, Italie), ceci compliquant le repérage des distances de certaines épreuves. La largeur d'une piste est définie en fonction de sa longueur et doit avoir 7m minimum de largeur pour être homologué en catégorie 1 et 2.

Nota: Pour les championnats du monde et les jeux olympiques la longueur est de 250 m minimum et 400 m maximum.

1.1.2 Lignes et repères principaux

- La cote d'azur**, bande bleu clair de 0.60 à 1 m à l'intérieur de la piste, permet au coureur de pouvoir s'élancer. C'est à partir de son bord supérieur que les autres lignes sont mesurées. Toute inscription publicitaire y est interdite.
- La ligne de mensuration** ou «**corde**» noire, tracée à 20 cm du bord supérieur de la cote d'azur, détermine la longueur de la piste avec un repérage tous les 5 m et inscriptions tous les 10 m (à partir de la ligne d'arrivée, dans le sens d'utilisation de la piste).
- La ligne des sprinters** rouge, tracée à 0.90 m du bord intérieur de la piste, définit le «couloir des sprinters» (cette ligne est à l'intérieur des 0.90 m).
- La ligne des stayers** bleue, tracée à une distance maxi de 1/3 de la largeur de la piste et d'un minimum de 2.50 m à partir du bord intérieur.
- La ligne blanche des 200 m.**
- Les lignes médianes** rouges (départ des poursuites).
- La ligne d'arrivée** au bout de la ligne droite devant les tribunes officielles. (voir schéma ci-dessous)

Schéma piste

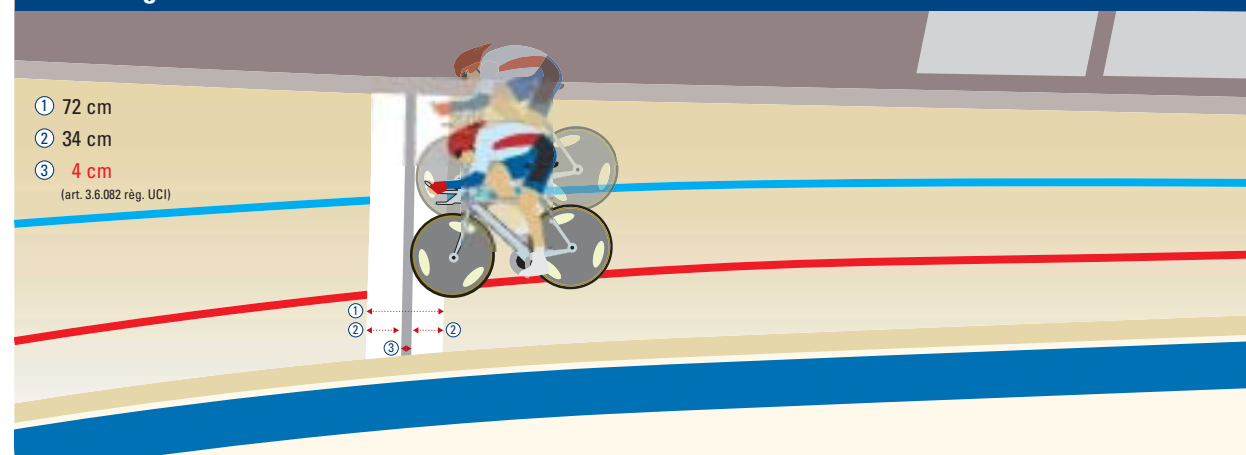


Nota: 1) Pour les vélodromes dont la distance n'est pas un sous multiple du km, il y a nécessité de repérer les départs: 500 m, km, poursuite individuelle ou par équipes (dans chaque catégorie) ainsi que les derniers 500 m, km.

- 2) Pour ces repérages de départ, il sera toujours nécessaire qu'ils puissent s'effectuer dans une zone de la piste permettant un départ du (des) coureur(s) dans les meilleures conditions de sécurité et de régularité, soit tenu par un commissaire soit par un bloc de départ. Si les conditions de sécurité et de régularité ne peuvent être remplies, il est possible de déplacer les lignes de départ et d'arrivée, ces dispositions ont pour conséquence:
- de modifier la distance des épreuves qui devront rester, dans tous les cas, la plus proche de celle du règlement (dans ce cas, pas de tentative de record)
 - ou de déplacer la ligne d'arrivée (500 m, km)

La conception complète d'une piste ainsi que les modalités d'homologation sont définies par le règlement UCI. Les dispositions matérielles décrites dans le schéma ci-dessous sont susceptibles de varier selon le type de piste et des équipements mis à disposition.

Schéma ligne d'arrivée



1.2 Organisation matérielle d'une piste

1.2.1 La permanence

L'organisateur devra prévoir bien sûr les lieux suivants:

- La permanence pour l'accueil et la remise des pièces officielles aux équipes;
- Un local pour le collège des commissaires;
- Un local pour recevoir la réunion des chefs d'équipes (notamment pour les championnats des FN);
- Le local pour le contrôle antidopage.

1.2.2 Le secrétariat

Espace délimité et réservé – en principe à l'intérieur de la piste après la ligne d'arrivée – au collège des commissaires, aux assistant(e)s du secrétariat mis à disposition par l'organisateur et au speaker. Il comportera:

- un nombre suffisant de tables, chaises (suivant les conditions climatiques (pluie, soleil) prévoir la possibilité de couvrir ces boxes);
- des moyens de reproduction (photocopieuses),
- un rangement avec cases pour mise à disposition des communiqués pour les commissaires;
- un téléphone et fax à disposition;
- un espace pour le contrôle vidéo mis à disposition du jury;
- les moyens informatiques pour saisie des communiqués.

Nota: les assistant(e)s du secrétariat seront chargé(e)s d'effectuer la reproduction, l'affichage, la transmission des communiqués aux membres du collège – ce point est très important et conditionne l'enchaînement des épreuves.

1.2.3 Quartier des coureurs

Prévoir:

- Des boxes délimités par des barrières avec des bancs ou chaises;
- Un espace délimité pour s'échauffer ou récupérer à vélo;
- Un tableau d'affichage (des communiqués);
- Une sonorisation entendue des coureurs.

1.2.4 Equipement de la piste

Prévoir:

- Le compte-tours (2 pour les poursuites), une cloche (2 pour les poursuites);
- Un podium pour le juge à l'arrivée;
- Un(e) responsable informatique;
- Les blocs de départ commandés soit par le pistolet ou électriquement avec décompte du temps et compte tours;
- Des drapeaux ou disques – vert et rouge – avec piquets pour repérer la ligne de poursuite. Un tableau d’affichage (quartier coureurs);
- Les zones d’attente des coureurs (vitesse, poursuite) devant être délimitées (avec des chaises à disposition);
- Un système de chronométrage électrique (sur podium au centre de la piste);
- Une photo finish;
- Une prise vidéo permanente du déroulement des épreuves;
- Radio: équipement de transmission (talkie-walkie), radio entre tous les commissaires;
- Un pistolet pour le starter;
- Le traçage des repères pour le contrôle des braquets des jeunes coureurs (FN);
- Des bourrelets pour toutes les épreuves chronométrées (1 tous les 5 m dans les **virages**);
- Un podium pour le juge arbitre à l’extérieur de la piste. Cela peut être aux balustrades, après la ligne d’arrivée ou dans le local technique au dessus des tribunes, face à la ligne d’arrivée, comme en sont équipés les vélodromes récents. Cet endroit devra être équipé des moyens vidéos avec, à disposition, un technicien chargé de faire fonctionner le système vidéo;
- Un podium pour la cérémonie protocolaire.

2.1 La réglementation

2.1.1 Le règlement UCI

Comme pour les épreuves sur route, le règlement UCI est applicable dans tous les pays affiliés à l’UCI et sert de base aux fédérations continentales et nationales pour établir leur propre règlement technique dans les diverses spécialités de la piste, à savoir:

Epreuves officielles: championnats du monde, jeux olympiques, coupes du monde ainsi que championnats et coupes des différents continents.

- **Vitesse** (Hommes, Dames);
- **Poursuite individuelle** (Hommes: Elites 4 km, Juniors 3 km, Dames: Juniors 2 km, Elites 3 km);
- **Poursuite par équipes** (Hommes 4 km);
- **Kilomètre** (Hommes) et **500 m** Dames;
- **Course aux Points** (Hommes: Elites 40 km, Juniors 25 km, Dames: Juniors 20 km, Elites 25 km – nombre de tours se rapprochant le plus de la distance);
- **Keirin** (Hommes, Dames – 2 km – nombre de tours permettant d’effectuer la distance);
- **Vitesse par équipe** (Hommes et Dames);
- **Américaine ou Madison** (Hommes: Elites 50 km Juniors 30 km) – nombre de tours juste se rapprochant le plus,
- **Scratch** (Hommes et Dames).

Il définit également le règlement pour d’autres épreuves:

- Demi fond;
- Tandem;
- Course à l’élimination;
- Epreuves de 6 jours;
- Records du monde.

2.1.2 Le règlement de la fédération nationale

Il sera établi comme défini ci-dessus en fonction du règlement UCI pour les épreuves officielles des FN et des championnats nationaux, ainsi que pour les autres épreuves citées ci-dessus; il pourra également définir les règles pour d’autres épreuves, telles que:

- Challenge national;
- Epreuves spectacles;
- Omnium sur piste comportant plusieurs épreuves individuelles ou par équipes avec un classement général.

2.1.3 Les règlements particuliers ou spécifiques

Un organisateur peut également organiser des épreuves sur piste avec règlement particulier, type omnium, sur une ou plusieurs journées avec pour exemple l’OPEN DES NATIONS.

Nota: Comme pour les épreuves sur route, il peut arriver qu’en cours de saison des lettres circulaires émanant de l’UCI ou des FN puissent préciser ou modifier les règlements à appliquer.

A l’occasion des épreuves officielles, les FN peuvent envoyer un délégué technique chargé de faire appliquer certaines directives fédérales.

2.2 Le programme

- Pour les épreuves officielles tels que les championnats du monde ou la coupe du monde, le programme sera établi par l’UCI. Pour les championnats nationaux et régionaux, il sera établi par la FN ou le comité régional.
- Pour les autres épreuves, il sera établi par l’organisateur qui devra mentionner tous les détails relatifs à l’organisation des épreuves décrites ci-dessus.

Nota: dans tous les cas le programme prévu sera susceptible d’être modifié par le jury des commissaires en fonction du respect des règlements ou des conditions météorologiques.

3.1 S'informer et préparer les épreuves

La direction et le contrôle sportif des épreuves sur piste demande, comme pour la route, une organisation méthodique et rigoureuse avant, pendant et après l'épreuve.

Nous nous placerons dans la fonction du président du collège (PCC) en prenant comme base un championnat national.

3.1.1 Avant l'épreuve

Le PCC recevra en temps utile le règlement spécifique et le programme des championnats nationaux établi par sa FN qui définira, comme tout règlement, le détail d'organisation. Ce dernier précisera les lieux et horaires de:

- la permanence pour la remise des dossards et pièces d'accréditation, etc;
- la réunion pour les chefs d'équipes;
- les lieux du contrôle antidopage;
- les modalités d'accès de parking, etc.

Il donnera les informations suivante pour la partie réglementaire:

- Les modalités de participation et d'engagement des coureurs avec le bulletin officiel de la FN;
- Les équipements vestimentaires permis (notamment catégorie et sélection présentes);
- Le règlement spécifique relatif à chaque épreuve;
- Les modalités du protocole, prix et récompenses prévus,
- La spécification des barèmes des pénalités utilisés (UCI ou FN suivant l'épreuve),
- Le règlement antidopage qui sera appliqué.

Comme pour toute épreuve, il est important d'arriver sur les lieux de la permanence au moins un jour avant (cas d'un championnat national) car le PCC:

1) établira un contact le plus coopératif possible avec le directeur du vélodrome et ses membres de l'organisation et notamment avec le responsable technique de la piste afin de pouvoir fonctionner dans les meilleures conditions.

2) aura à réaliser avec le secrétaire du collège un certain nombre de tâches qui peuvent être:

- **Préparer** les premiers communiqués précisant:
 - Les périodes d'entraînement précédant ou pendant le championnat.
 - La répartition nominative et spécifique des tâches pour le collège des commissaires.
 - Les **modifications ou précisions réglementaires pour le déroulement des épreuves, équipement matériel, tenu vestimentaire ou autres.**
- **Vérifier** avec le responsable de l'organisation tous les lieux d'installation et équipement matériel de la piste comme défini précédemment.
- **Le programme** de la première journée: ce point étant très important pour le suivi et l'enchaînement des épreuves.
- **L'ordre des départs:** préparer au brouillon, dans l'ordre chronologique du programme, des épreuves de la 1^{re} journée.
- **Le bulletin journalier** de confirmation des partants pour chaque épreuve.
- **Préparer les postes** de contrôle des licences, remise des dossards, etc.

4.1 Réunion des chefs d'équipe

Cette réunion, prévue dans un endroit spacieux, devra rassembler uniquement:

- Le directeur du vélodrome, l'organisateur et le responsable technique de la piste (devant tous être licenciés de la FN);
- Le délégué technique de la FN et (ou) le chef de piste;
- Le collège des commissaires;
- Les chefs d'équipe ou dirigeants responsables;
- Les responsables de la sécurité et de l'assistance médicale.

Déroulement à prévoir:

L'organisateur et le délégué technique de la FN

Ils ouvriront la séance en accueillant les équipes et:

- présenteront éventuellement les responsables techniques, de sécurité, d'assistance médicale, etc;
- informeront les chefs d'équipe de toutes les modalités concernant l'accès au vélodrome et utilisation des différents lieux mis à disposition (parking, vestiaires, douches, cabine de matériel, etc.);
- répondront à toutes les questions relatives à l'accueil et à l'installation des équipes puis il passeront la parole au président du collège des commissaires.

Le président du collège des commissaires

- effectuera l'appel des équipes;
- rappellera les modalités de confirmation des partants – point très important qui conditionne la préparation des communiqués de l'ordre de départ des séries qualificatives de toutes les épreuves;
- indiquera les modifications ou précisions apportées au règlement – cela fera l'objet d'un communiqué remis en fin de réunion;
- précisera les modalités du protocole;
- rappellera certaines consignes à faire respecter par les coureurs:
 - pour l'utilisation de la piste, pour les créneaux horaires d'entraînement et d'échauffement et de compétitions suivant le programme;
 - les règles de sécurité pour l'utilisation de la piste et de la zone de récupération;
 - la présence d'une seule personne responsable technique par équipe en bord de piste pendant les compétitions;
 - le port d'une tenue correcte par tous les assistants et responsables techniques qui évoluent sur la piste.
- rappellera également l'importance du port et de la position du ou des dossards;
- demandera à chaque chef d'équipe de présenter la combinaison ou maillot qui sera porté par les équipes (un commissaire sera affecté à cette tâche);
- répondra aux questions des chefs d'équipe;
- passera la parole à l'inspecteur du contrôle antidopage qui précisera les conditions du déroulement du contrôle, **lequel fera l'objet d'un communiqué en fin de réunion.**

5.1 Organisation du contrôle sportif et des postes annexes

5.1.1 Généralités

La réussite d’un bon contrôle sportif sera déterminée par la mise en place de commissaires titulaires ou adjoints compétents; chacun ayant une fonction bien précise à accomplir, formant une équipe et oeuvrant discrètement et efficacement. **Le tableau ci-dessous donne la liste des différents postes, avec une description succincte des tâches qui seront beaucoup plus détaillées, au point 6 ci-après.**

5.1.2 Collège des commissaires et répartition des taches générales

POSTE	FONCTIONS
Le président du collège des commissaires (pris parmi les commissaires titulaires)	• établit la répartition des tâches au sein du collège; • assure la coordination et l’homogénéité de l’équipe des commissaires; • sera uniquement l’interlocuteur permanent des chefs d’équipe; • décidera de nommer le jury ou le juge arbitre suivant les moyens vidéo mis à disposition.
Le secrétaire (pris parmi les commissaires titulaires) et désigné par la FN.	• rédige les communiqués; • relève les résultats; • prépare les compositions des phases suivantes pour le collège des commissaires; • informe le speaker et le quartier des coureurs des résultats et du suivi du programme; • vérifie les communiqués après saisie informatique et avant diffusion.
Le starter (pris parmi les commissaires titulaires)	• donne le départ de toutes les épreuves; • effectue la vérification: pose des dossards, maillots, etc; • renseigne les coureurs sur la réglementation; • décide de l’arrêt de la course ou d’un faux départ.
Le juge aux arrivées (pris parmi les commissaire titulaire)	• juge toutes les arrivées d’épreuves ou classements divers avec l’aide, si besoin, de la photo finish; • doit délivrer au secrétaire un billet avec les résultats, par écrit, pour chaque classement.
Le juge arbitre Nouvelle fonction très importante à assurer par un membre du collège des commissaires titulaires (désigné par le PCC).	• surveille exclusivement le comportement des coureurs en course et le respect des règles de course, il prend seul et immédiatement les sanctions ou décisions qui s’imposent (il peut se faire assister par des personnes); • il doit disposer impérativement d’un espace et de moyens réservés comme cités ci-dessus.
Les chronométreurs de la FN (officiels) pour le chronométrage électrique, toujours doublé par le chronométrage manuel.	• effectuent toutes les prises de temps dans chaque épreuve; • contrôlent le compte-tours.
Les commissaires titulaires C2, C3, C4, etc. (nombre défini par la FN suivant l’importance de l’épreuve).	• contrôlent la régularité des épreuves dans les lignes droites et les virages; • dans le cas d’arrêt anormal d’un coureur, ils doivent intervenir très rapidement pour constater la nature de l’incident.

Les compte tours et cloche (pris parmi les commissaires adjoints)	• tiennent, sous la responsabilité du chronométreur ou des commissaires titulaires, le suivi des tours restant à couvrir et sonnent la cloche 1 tour avant chaque arrivée ou classement.
Les commissaires adjoints (nombre défini par la FN suivant l’importance de l’épreuve)	• assurent les tâches confiées par le PCC; • dans le cas où ils sont libres de tout travail, ils doivent se tenir à la disposition du PCC dans un espace qui leur est réservé à proximité de secrétariat.
POSTES ANNEXES	
Le chef de piste ou en son absence le responsable de l’organisation dès l’utilisation de la piste.	• vérifie en permanence que la piste est utilisable et conforme aux types d’épreuves qui doivent se dérouler; • veille à ce que les seules personnes autorisées soient sur la piste; • s’assure en permanence que l’utilisation de la piste par les coureurs s’effectue en toute sécurité et que l’assistance médicale est présente.
Le responsable informatique	• effectue la saisie des communiqués préparés par le secrétaire.
L’assistance médicale <i>Nota: l’équipe médicale doit être en place dès l’ouverture du vélodrome pour les périodes d’entraînement et d’échauffement; un communiqué précisera les horaires d’utilisation de la piste.</i>	• avec la présence d’un médecin et de secouristes équipés des moyens suffisants pour la prise en charge des blessés, L’évacuation sera assurée par une ambulance équipée de moyens de réanimation.
Le speaker est placé à côté du secrétaire pour la transmission des informations.	• a un rôle d’information très important pour le public et les coureurs. Il assurera également l’animation des épreuves. Mais il devra, dans tous les cas, attendre l’avis du PCC pour annoncer un résultat ou une décision. Il devra toutefois toujours rester neutre dans ces propos.
Les responsables du matériel (dirigeants de l’organisation)	• sont chargés d’installer le matériel: compte tours, cloche, drapeaux, boudins, etc.
Le responsable de la cérémonie protocolaire prévu par l’organisateur.	• sera chargé de préparer en temps utile tous les éléments nécessaires au déroulement de la cérémonie protocolaire: maillot, médailles, fleurs, miss, personnalité officielle prévue et hymne national.

Nota: La répartition des tâches, au sein du collège des commissaires, fera l’objet d’un communiqué interne.

6

1 Fonctionnement général de l’activité piste

6.1.1

Utilisation de la piste – sécurité

Dans l’utilisation d’une piste les organisateurs et les commissaires doivent faire respecter certaines consignes de sécurité. L’organisateur doit s’assurer que:

- les personnes qui accèdent à l’intérieur de la piste soient accréditées par un badge;
- les accès piste directs soient gardés ou fermés. Obligation de l’utilisation du passage souterrain ou aérien;
- le chef de piste ou le responsable de l’organisation soit présent.

6.1.2

Le chef de piste

Le rôle du chef de piste ou du responsable de l’organisation est essentiel et primordial dans l’utilisation de la piste par tous les intervenants. Il doit vérifier en permanence que:

- l’état de la piste soit praticable;
- la bande de sécurité à l’intérieur de la piste soit libre;
- un médecin ou des secouristes soient obligatoire présents pendant les heures d’entraînement;
- l’équipement de la piste (compte tour, bourrelets, bloc de départ, drapeaux) soit adapté au déroulement de l’épreuve qui va avoir lieu;
- la zone d’attente des coureurs soit prévue, avec des chaises pour les accueillir.

6.1.3

Le président du collège

De manière générale, il devra veiller à ce que tous les officiels du collège soient à leur poste et assurent leur fonction avec efficacité. Il lui est indispensable d’anticiper et de prévoir l’évolution chronologique du déroulement des épreuves pour toujours être en mesure de pallier à certaines lacunes dans le fonctionnement du collège ou des autres intervenants.

Sur le plan de la sécurité:

- Dans le cas d’un nombre de coureurs important pour les entraînements, il établira un programme horaire d’utilisation de la piste, en concertation avec les entraîneurs.
- Il demandera au collège d’intervenir impérativement dans les cas suivants:
 - Le non port du casque rigide obligatoire ou de sa mauvaise fixation;
 - La prise de la piste à contre sens, même sur la bande de sécurité;
 - Comportement dangereux.

Il devra, avant chaque départ d’une épreuve, vérifier que:

- Les commissaires adjoints assurent bien la liaison quartier coureurs afin d’avoir en permanence en attente la série suivante.
- La piste soit praticable - coordination avec le chef de piste.
- Les chronomètres soient prêts (notamment pour les épreuves avec classement au temps).
- L’opérateur photo finish soit également prêt (suivant le type d’épreuve).
- Le speaker officiel annonce régulièrement les coureurs qui doivent se présenter au départ.

6.1.4

Le secrétaire

Le poste de secrétaire revient toujours à un commissaire expérimenté car cette tâche est primordiale dans le déroulement et l’enchaînement normal du programme horaire. En effet, il doit préparer tous les communiqués avec la composition des séries ou l’ordre de départ des différentes épreuves, enregistrer les résultats, toujours vérifier la saisie informatique avant de photocopier et de diffuser, pour que tous les participants et intervenants soient informés en temps voulu de la suite du programme. Il travaille en étroite collaboration avec le président du jury et le(s) commissaire(s) responsable(s) de la composition des séries ou des ordres de départ dans chaque épreuve spécifique.

6.1.5

Généralités sur la fonction de starter

Au sein du collège, le starter a une tâche des plus délicate à assumer car il doit valider le départ des épreuves, mais doit parfois en arrêter le déroulement en fonction de situations: dangereuses, irrégulières, accident ou incident. De ce fait, ses interventions sont à l’image de celles d’un arbitre de football qui siffle et arrête une phase de jeu.

Le starter doit avoir une maîtrise parfaite du règlement spécifique de chaque discipline de la piste. Il est bien évident que le starter devra, comme chaque membre du collège des commissaires, participer à toutes les réunions des chefs d’équipes, du collège, ...

De manière générale le starter devra s’assurer avant le départ de chaque épreuve que:

- la période d’échauffement soit terminée 5 mn avant le début des épreuves qui est signalée par la cloche.
- le casque réglementaire soit bien posé et la jugulaire serrée.
- le ou les dossards soient bien positionnés.
- dans le cas de coureurs de même nation ou d’équipe, un des coureurs ait un signe distinctif.
- l’équipement vestimentaire soit correct ainsi que le port de la publicité.

Nota: dans le cas où certaines conditions ne seraient pas remplies, il peut refuser le départ et demander que le nécessaire soit fait, pour ensuite autoriser le départ effectif.

6.1.6

Le juge arbitre

Il est fondamental que **l’arbitrage soit juste et cohérent** dans le déroulement des épreuves où le juge arbitre est obligatoire:

- **Vitesse, Keirin, Course aux points, Américaine**
Le président du jury ne peut assurer ce poste. Il nomme, comme le règlement lui permet, un commissaire très expérimenté pour assurer cette fonction, en s’assurant également qu’il puisse communiquer facilement avec lui, pour une compréhension claire et précise des décisions prises.

Vitesse et Keirin: Il est acquis que le juge arbitre doit être le même pour la Vitesse et le Keirin, à partir du moment où le juge arbitre peut fonctionner correctement avec un bon emplacement et un système vidéo performant à sa disposition. Après le déroulement d’un sprint:

- Dans le cas de faute indiscutable au cours d’un sprint, le juge arbitre re visionne la séquence afin d’avoir sa conviction profonde pour annoncer sa décision au président du jury qui transmettra la décision au speaker et secrétaire.
- Dans le cas de faute difficile à juger, le juge arbitre peut s’informer auprès de ses collègues de virages ou (et) du président du jury avant de prendre ensuite sa décision définitive.

Nota: cette démarche a l’avantage d’éviter une prise de décision qui peut être ensuite discutable.

Coordination starter/juge arbitre: Il est bien sûr nécessaire que la coordination soit la meilleure possible pour le contrôle des sprints. Afin d’éviter des interventions contradictoires, la meilleure solution est:

- pour la Vitesse, le starter, suivant le cas, prend la décision d’arrêter ou pas la course jusqu’au lancement du sprint, ensuite le juge arbitre effectue son jugement.
- pour le Keirin, la même chose peut être retenue jusqu’au moment où le meneur s’écarte pour laisser les coureurs disputer les sprints.

Nota: ces propositions sont retenues dans le cas d’un déroulement normal des sprints, mais à tout moment, le juge arbitre en liaison radio avec le starter, pourra éventuellement lui demander d’arrêter la course si cela lui semble nécessaire.

Course aux points, Américaine: Pour le juge arbitre de la course aux points et de l’Américaine la même démarche que pour la Vitesse et le Keirin doit être utilisée.

Le juge arbitre ne peut assurer l’ensemble du contrôle sportif de ces épreuves. Sa fonction prioritaire est la surveillance des sprints. Il peut avoir à visionner un sprint litigieux pendant que la course continue. Il est donc indispensable qu’un commissaire soit désigné pour assister le juge arbitre.

Il peut également décider, dans certains cas, si un groupe d’échappés a pris réellement un tour, en appréciant si la jonction est effective ou pas avec le peloton le plus important. C’est à partir de cette décision qui doit être immédiate, que le juge à l’arrivée pourra établir le classement.

Emplacement du poste de juge arbitre

Après les diverses expériences, le consensus est établi pour dire qu’il doit être positionné après la ligne d’arrivée dans le 1^{er} virage, le plus haut possible, en vérifiant bien la visibilité complète de la piste. Comme le prévoit le règlement,

le poste doit être isolé du public, des médias, être suffisamment spacieux pour recevoir au moins 3 personnes plus le système vidéo pour filmer et visionner.

L'équipement vidéo et radio

Egalement et suivant les expériences, l'équipement normal est:

- un système vidéo indépendant avec un technicien filmant les séquences avec caméscope performant, ou en récupérant les images TV diffusée avec un magnétoscope;
- permettant au juge arbitre de pouvoir re visionner, avec la possibilité de ralenti et arrêt sur image, tout en continuant de filmer les épreuves en cours;
- un système radio talkie-walkie pour liaison avec les commissaires de virage, le président du jury et le starter.

Nota: il est bien évident que si ces conditions matérielles ne sont pas réunies pour assurer la fonction primordiale de l'arbitrage, il est nécessaire que le président du jury décide de la meilleure solution à adopter.

6.1.7 Juge à l'arrivée

Il s'agit d'une fonction particulière. Il doit être habitué à ce type de tâche et s'exercer régulièrement à la prise des n° de dossards.

- Il doit être très attentif, travailler en étroite collaboration avec l'opérateur photo finish et toujours effectuer lui-même le visionnage des images ou des films d'arrivée.
- Il ne doit pas prendre le risque d'annoncer un résultat risquant d'être corrigé par la photo finish.
- Il peut se faire aider par son adjoint. Il délivrera pour chaque résultat un billet comportant les n° de dossards des coureurs, pris dans l'ordre, qu'il transmettra immédiatement au secrétaire. Il travaillera avec le starter pour les épreuves dont le départ se donne sur les lignes médianes (poursuite, etc.).

6.1.8 Les commissaires titulaires du collège

Les commissaires C1, C2, C3 et C4 (en fonction du nombre) seront affectés aux virages ou aux lignes droites suivant les épreuves. Ils doivent toujours être vigilants car les faits de course, accident, incident, arrivent sans prévenir.

Les commissaires doivent être en mesure de donner tout de suite au président du jury ou au juge arbitre la nature de l'incident et (ou) des fautes éventuelles des coureurs.

Ils doivent toujours avoir une attitude et un comportement calme. Ils sont en permanence observés par le public et la TV. Cela donne une bonne ou mauvaise image du corps arbitral.

6.1.9 Le chronométrage électrique et manuel

Le chronométrage électrique est assuré souvent par une société spécialisée ou par des chronométreurs de la FN. Mais ils doivent en permanence être doublés par les chronométreurs manuels qui enregistrent tous les temps, car il arrive que le chronométrage électrique soit défaillant. Il est donc indispensable que les chronométreurs puissent immédiatement donner leur temps pour pallier au chronométrage électrique. Ils surveillent également le compte tours pour les épreuves au temps, car avec le pointage effectué, ils savent exactement à quel tour on se trouve. Ils collaborent avec le starter.

6.1.10 Les commissaires adjoints ou complémentaires

Ils sont des auxiliaires très précieux du collège, souvent désignés par leur FN, ils doivent avoir une très bonne connaissance de la piste afin d'assurer au mieux les tâches confiées par le président du collège, notamment:

- Les compte tours et cloche: postes très délicats confiés à des commissaires ayant une grande habitude de tette tâche. Ils sont placés normalement sous le contrôle des chronométreurs manuels pour les épreuves au temps (poursuite individuelle, équipe, etc.).
- Toutes les autres tâches: liaison quartier, coureur, assistance, juge arrivée, starter, etc. conditionnent bien sûr le bon déroulement de la réunion.

Nota: le président du jury devra faire des réunions avec le collège des commissaires titulaires et adjoints afin que toutes les tâches soient effectuées et bien comprises dans leur fonctionnement.

Il devra toujours faire preuve d'une grande courtoisie, être à l'écoute de tous afin d'assurer l'homogénéité indispensable au bon fonctionnement du contrôle sportif.

6.1.11 Fin d'épreuve

Chaque fin d'épreuve sera sanctionnée par un coup de revolver sauf pour le Keirin, la Vitesse, la Vitesse par équipe, le Km et le 500 m.

6.1.12 Communiqué

Chaque épreuve fera l'objet d'un communiqué rappelant la formule de l'épreuve, l'ordre des départs, les résultats, les sanctions, etc.

Nota: dans le cas de modification du programme journalier, il est impératif que tous les chefs d'équipes soient informés des changements (horaires, épreuves) pour qu'ils puissent prévoir la préparation des coureurs.

6.1.13 Dossards

Deux dans les épreuves avec confrontation: Vitesse, Keirin, Course aux points, Américaine, Scratch. Un seul dans les épreuves chronométrées: Poursuite individuelle et par équipes, Km, 500 m, et Vitesse par équipe.

Le starter, le juge à l'arrivée, et le commissaire contrôlant le départ doivent en vérifier la position prévue par le jury.

Nota: le port convenable des dossards est très difficile à obtenir surtout chez les jeunes coureurs. Il est donc obligatoire de rappeler aux chefs d'équipe et aux coureurs de bien vérifier la position des dossards.

6.1.14 Déroulement du programme

Le PCC a la nécessité de respecter le programme horaire. Dans le cas d'arrêt d'une épreuve (chute, incident, accident divers) il faudra, après examen de l'état de la piste, faire repartir immédiatement la manche ou faire disputer la manche suivante.

6.1.15 Règles générales du contrôle sportif

- Faux départ: intervention du starter sur un départ qui n'est pas pris dans les règles, le coureur repartira ou pas en fonction du règlement de l'épreuve.
- Arrêt de course: une fois lancée, une épreuve peut être arrêtée par le starter pour incident ou accident divers; on repart en fonction du règlement de l'épreuve.

Nota: dans tous les cas un double coup de revolver arrêtera la course.

Accident reconnu:

- Chute
- Crevaison
- Bris de matériel: c'est la rupture d'une pièce essentielle de la machine. Cela est RECONNU.

Accident non reconnu

- Défaut de serrage: pied sorti de la pédale, roue décentrée, guidon en travers, selle desserrée, etc. Cela **N'EST PAS RECONNU**.

Nota: dans chaque manche d'une épreuve, les coureurs ont le droit d'avoir un accident et peuvent repartir une deuxième fois. Après ils sont relégués suivant le niveau de l'épreuve.

Liaisons radio

Dans toutes les épreuves sur piste, la liaison radio des coureurs avec les chefs d'équipe est strictement interdite sous peine de mis hors de course.

Dépannage des coureurs

Les responsables d'équipe doivent toujours avoir deux roues de secours disponibles près du coureur.

7.1 Vitesse individuelle

7.1.1 Qualification sur 200 m départ lancé

- Bourrelets en bord de piste (tous les 5 m à 20 cm de la ligne de mensuration)
- Chronométrage électrique (millième), doubler en manuel
- Ordre des départs par tirage au sort (sauf les 8 derniers qui partiront à l'inverse du classement de l'année précédente)
- La distance à parcourir est établie en fonction de la longueur de la piste pour le nombre de tours suivant le règlement.
Exemple: 250 m 3 T 1/2, 333,33 m 2T 1/2 (y compris le 200 m).

Le starter s'assurera que:

- L'aire de lancement du coureur est prête et dégagée de tout obstacle.
- Un coureur doit toujours être prêt à partir sur le vélo tenu par son entraîneur ou par une barrière.
- Un commissaire pointe les coureurs.
- Les jeunes coureurs connaissent bien le déroulement de l'essai. Si besoin il expliquera les modalités.
 - ▶ Il libérera le coureur dès que le précédent passera dans sa phase chronométrée.
 - ▶ Dans le cas de chute ou toute situation pouvant mettre en danger le coureur, il arrêtera l'essai.

Nota:

- **Cas d'ex æquo, les coureurs sont départagés par tirage au sort. Expliquer de façon claire à la réunion des directeurs techniques le déroulement et sortir un communiqué si besoin.**
- **Utilisation du même vélo pour les qualifications que pour le tournoi.**

7.1.2 Composition des différentes phases du tournoi

Respect de la règle des championnats du monde et des grilles UCI (voir art. 3.2.049). D'autres formules peuvent être utilisées suivant l'importance de l'épreuve et de la catégorie des coureurs.

7.1.3 Répartition, description des tâches

STARTER

- Tirage au sort de l'ordre des départs.
- Placement des départs et contrôle vestimentaire des coureurs.
- Départ donné au sifflet.
- Surveillance extrême et déplacement suivant la position des coureurs.
- Cas de chute, incident, manche à recourir.
- Vérifiera le compte tour: 3 tours pour les pistes inférieures à 333,33 m, et 2 tours pour les pistes de 333,33 m et plus.

JUGE AUX ARRIVEES

- Donne le classement officiel sur un billet transmis au secrétaire. Si besoin il visionnera les images ou le film de la photo finish.

JUGE ARBITRE

- Il prend seul et immédiatement les sanctions ou les décisions qui s'imposent en informant le PCC par liaison radio.

COMMISSAIRES AUX VIRAGES ET LIGNE OPPOSEE

- Constatent et signalent immédiatement (talkie-walkie) les fautes au juge arbitre ou au président du jury.

COMMISSAIRES ADJOINTS AU QUARTIER DES COUREURS

- Tâche très importante pour le bon déroulement des épreuves afin que les coureurs concernés soient prêts en temps voulu.

COMMISSAIRES CONTROLANT LE MATERIEL

- Les commissaires titulaires doivent agir discrètement en retrait de la piste.

Nota: dans tous les cas l'attitude des commissaires doit être CALME, COURTOISE et FERME si besoin.

7.1.4 Déroulement du tournoi

Venue et mise en place des coureurs

- Le starter devra toujours solliciter les coureurs pour leur venue sur la piste et, si nécessaire, aller au devant d'eux pour effectuer **le tirage au sort** (*).
- Il laissera le temps de la préparation et de la concentration, sans que cela s'éternise, en demandant à chacun s'il est prêt.
(*) *le starter peut avoir un adjoint pour l'aider dans sa tâche.*

Nota: (1) dans le cas de retard pour la venue sur la ligne ou pour la préparation, il ne faut jamais manifester son énervement par des gestes ou propos désobligeants, mais expliquer et être incitatif pour faire comprendre la nécessité du respect du programme vis à vis de ses collègues.
(2) il ne faut jamais tolérer que des coureurs s'assoient sur la piste pour attendre les autres, cela donne une image déplorable au public et aux médias.

Le départ

Une fois les coureurs positionnés et prêts, le starter les libèrera par un coup de sifflet et devra, pistolet en main, suivre en permanence la phase préparatoire et se déplacer, coté ligne arrivée, en fonction des coureurs, qui peuvent faire du surplace. Suivant la vitesse et la position des coureurs sur la piste, il devra être prêt à aller à la ligne opposée si besoin, pour contrôler un éventuel surplace. Au coup de sifflet, les entraîneurs doivent impérativement lâcher leur coureur.

Le surplace

A sa mise en place (*), il faut tolérer la possibilité aux coureurs de faire tourner, sauter la roue arrière; le recul du coureur doit être apprécié dans «l'esprit», le starter devra décompter le temps (*) à partir du moment où les coureurs seront vraiment en position. Dans tous les cas, le starter devra informer les coureurs du décompte du temps pour leur demander de repartir à l'issue du temps imparti. Le temps réglementaire est de 30 secondes pour chaque surface.

(*) *voir règlement*

7.1.5 Déroulement des sprints

- **Le déroulement du sprint** dans sa phase préliminaire fera toujours l'objet d'une vigilance extrême de la part du starter qui peut arrêter l'épreuve pour:
 - ▶ **chute**
 - ▶ **crevaision**
 - ▶ **bris de matériel**
 - ▶ **attitude dangereuse dans la conduite du sprint par obstruction, tassage, infraction flagrante**

Le coureur fautif sera averti et mènera pour recommencer la manche, dans certains cas le juge arbitre pourra décider la disqualification pure et simple du fautif.

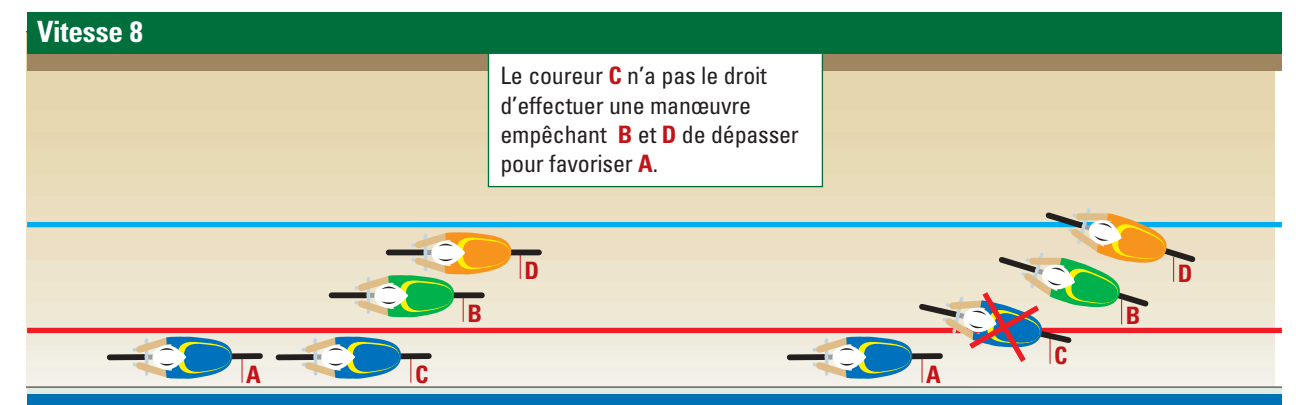
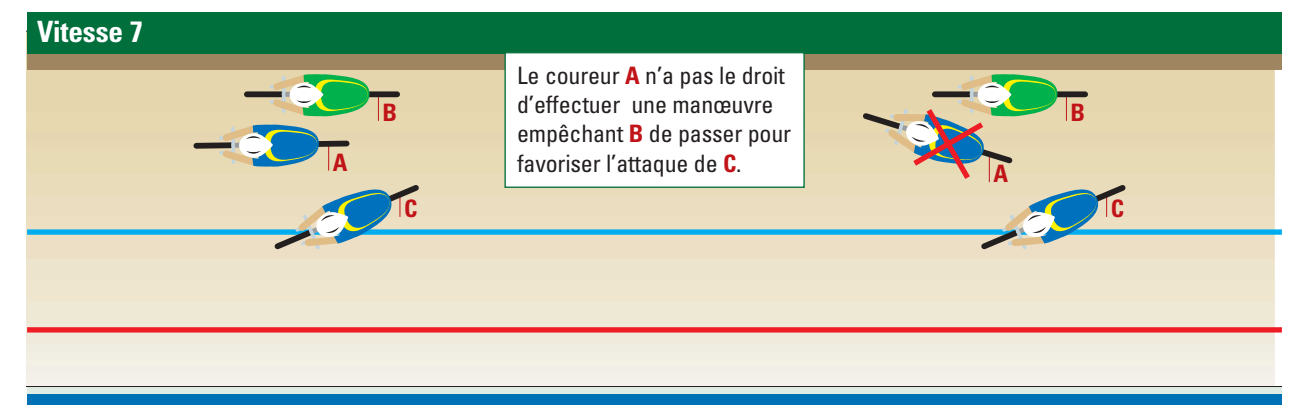
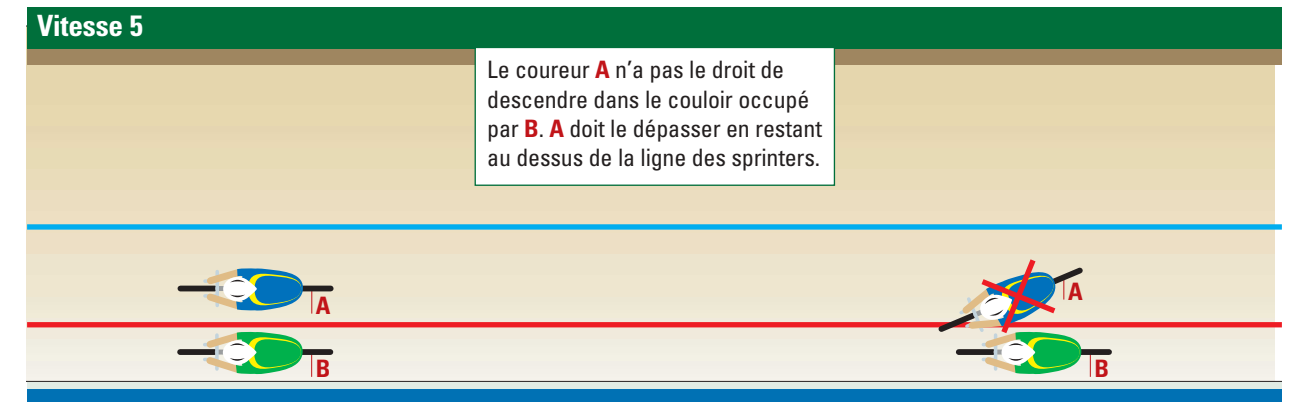
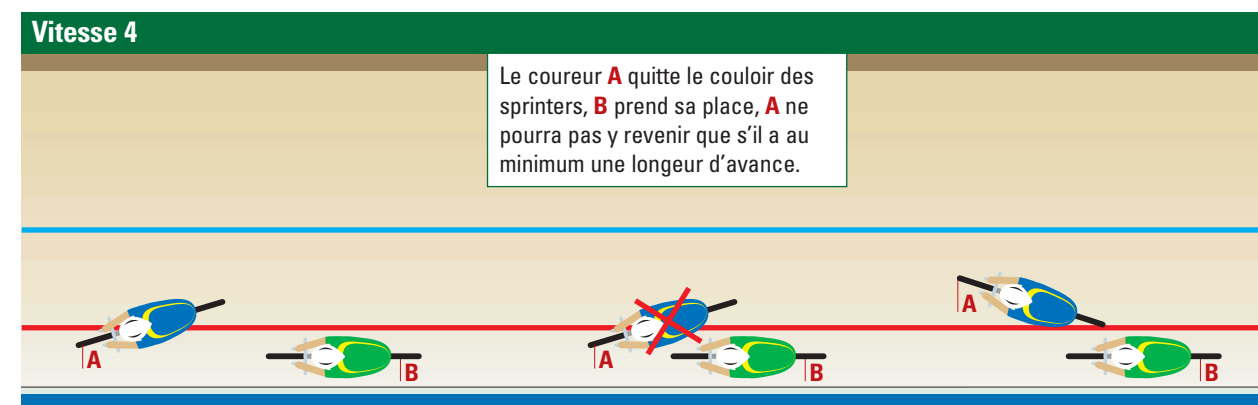
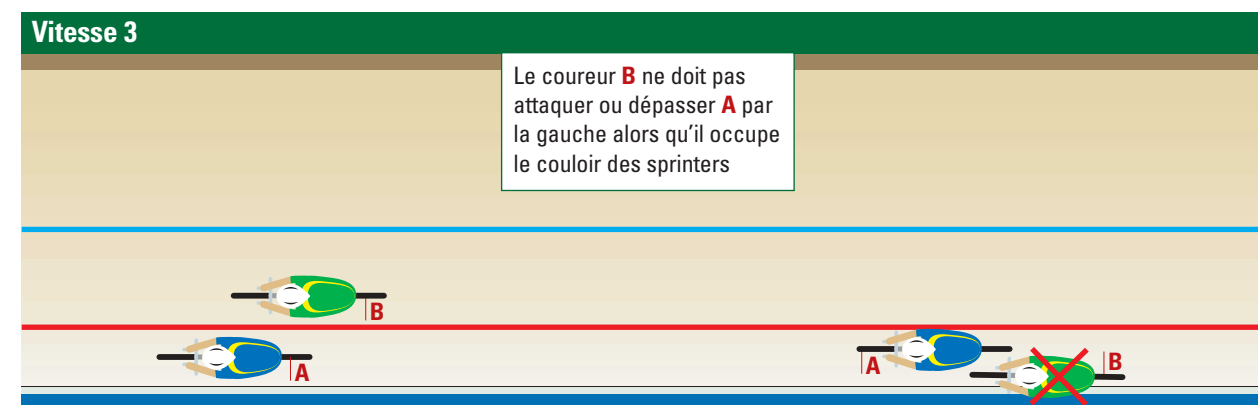
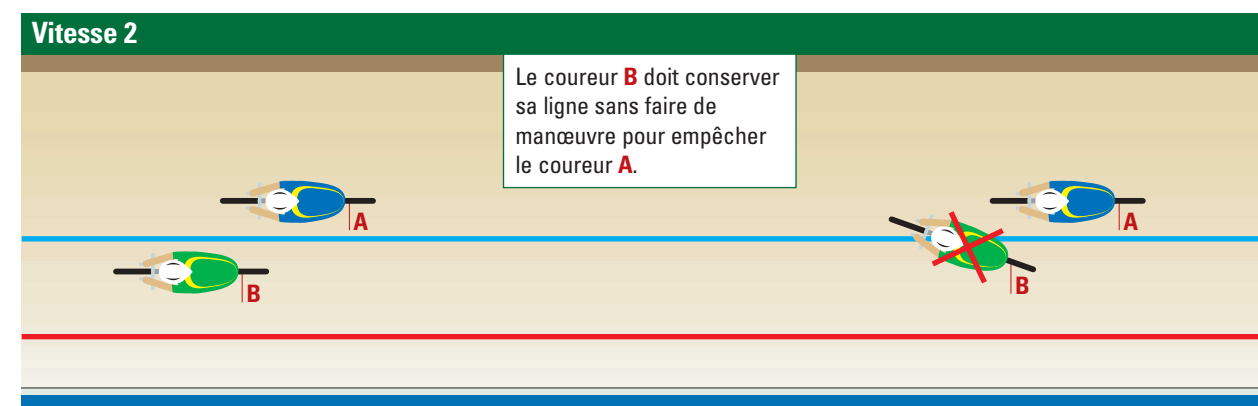
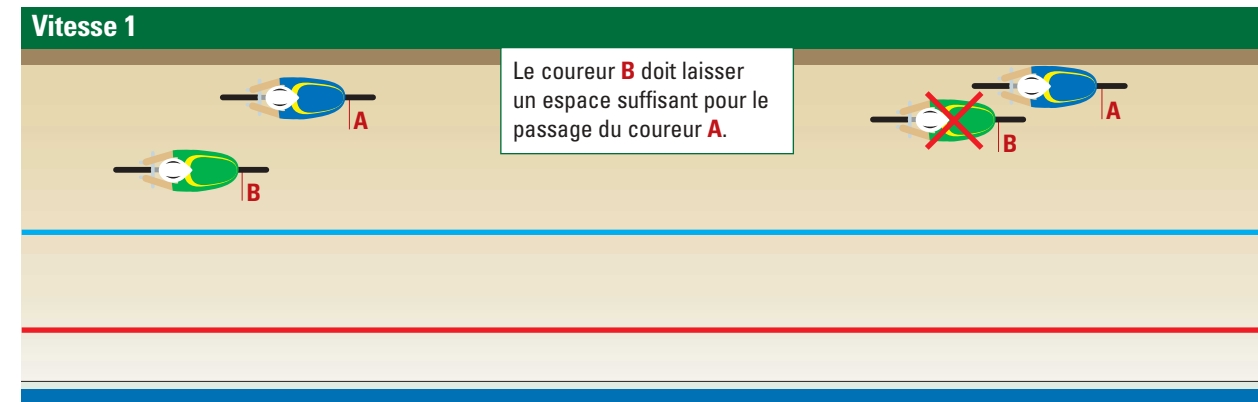
- **Distinguer dans la conduite du sprint** les attitudes **avant** le lancement du sprint de celles **après**.
- **Dès que le sprint est lancé**, le starter n'arrêtera pas la course, sauf en cas de chute ne permettant plus le déroulement du sprint. C'est le juge arbitre qui décidera de la suite à donner en cas d'irrégularité ou de faute caractérisée.

Intervention du juge arbitre (et/ou) du jury

- **Analyse des sprints à la vidéo**, avec ou sans réclamation verbale, en distinguant:
 - ▶ si une faute influence le résultat ou non;
 - ▶ le rôle du couloir des sprinters;
 - ▶ le rôle de la côte d'azur.
- **ce qui entraîne:**
 - ▶ le maintien du classement;
 - ▶ le déclassement;
 - ▶ la manche à recourir (sans le ou les fautifs);
 - ▶ la disqualification totale.

Nota: - savoir distinguer si une manœuvre a influencé ou non le résultat final.
- les art 3.2.039 à 3.2.049 définissent les règles du déroulement des sprints (des visuels imageront ces règles).

7.1.6 Schémas



Vitesse 9 + 10

Le coureur **C** n'a pas le droit de «tasser» **B** pour favoriser **A**.

Le coureur **D** n'a pas le droit de «forcer» le passage, obligeant **C** et **B** à changer de trajectoire.



7.2 Poursuite individuelle

7.2.1 Composition des différentes phases du tournoi

Elle est établie suivant les règlements UCI ou de la FN ou suivant le règlement particulier.

- **Séries de qualification** au temps à établir de façon minutieuse, fort contre fort, faible contre faible, en se référant sur des temps officiels ou des références récentes sans opposer les deux coureurs supposés les meilleurs.
- **Premier tour** (cas de certains championnats nationaux et championnats du monde) avec les 8 meilleurs temps des qualifications.
- **Finales** pouvant être établies:
 - ▶ soit directement à partir des qualifications avec les 4 meilleurs temps (cas de certains championnats nationaux ou régionaux et épreuves de coupes du monde),
 - ▶ soit après le premier tour.

7.2.2 Equipement de la piste

- **Bande de chronométrage** ou de détection roue avant sur chaque ligne de poursuite, 2 chronomètres manuels doubleront le chronométrage électronique.
- **Bloc de départ** qui tient le vélo avec un frein bloquant la roue arrière, libéré par le coup de pistolet du starter ou d'un système spécial avec décompte du temps depuis 50", 30", 10" sonneries puis bip pour 5", 4", 3", 2", 1" avec coup de pistolet à 0 par le starter ou par le top sonore de la machine.

Nota: a) dès que le vélo est fixé dans le bloc de départ, le commissaire de ligne lève son drapeau et le starter lance le décompte.

b) il est indispensable de vérifier le bon fonctionnement des blocs de départ avant chaque réunion.

- **Boudins** disposés tous les cinq mètres dans les virages.
- **Drapeau ou disque rouge** côté ligne d'arrivée et **drapeau ou disque vert** côté ligne opposée pour repérer:
 - ▶ le départ des coureurs (pour les pistes dont la distance n'est pas un sous multiple juste du km (un repère sera effectué sur la piste) et cela sera précisé à la réunion des chefs d'équipe;
 - ▶ le dernier km ou 500 m.
- **Deux compte-tours plus deux cloches**

7.2.3 Répartition et description des tâches

- **Deux commissaires titulaires par ligne de poursuite** qui contrôlent la mise en place des coureurs (parfois teneurs), dont un qui demande au coureur d'être prêt et qui le signale au starter avec un drapeau.
- **Les starter au milieu de la piste sur un podium**, dos à dos et main dans la main avec un commissaire (souvent le juge à l'arrivée), **le speaker commande le départ avec décompte du temps en l'absence de machine**.

- Les compte-tours doivent être particulièrement attentifs au bon déroulement. Leur rotation en vis à vis permet l'auto contrôle pour chaque commissaire et le starter qui surveillera en coordination avec les chronomètres manuels le suivi tour par tour.
- **Les commissaires de lignes et virages** doivent veiller à ce que personne ne reste au bord de la piste en dehors des responsables du coureur (un seul par coureur).
- **Les commissaires au quartier des coureurs** exercent les mêmes fonctions qu'en vitesse pour la présence des coureurs et le contrôle du matériel.

7.2.4 Déroulement du tournoi

- Dans le premier demi-tour en cas d'accident, quel que soit le niveau de l'épreuve, la course est arrêtée et recourue immédiatement.

Après le premier demi-tour, bien distinguer, dans le contrôle, deux aspects déterminant:

1. **Phases qualificatives et premier tour établis au temps**, donc pas d'arrêt de course après le premier demi-tour pour un incident. Seul le coureur victime d'un incident effectuera un autre essai à la fin des séries qualificatives ou du premier tour (dans ce cas seul CLM), l'autre continuera.

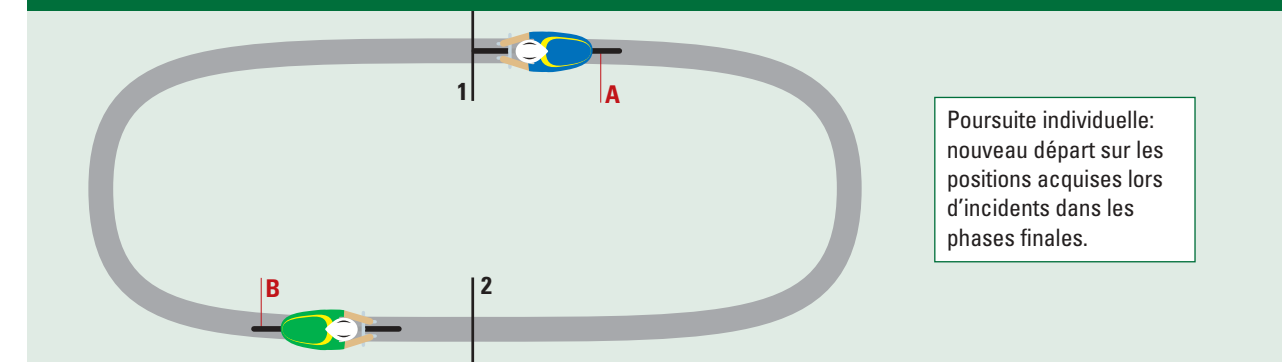
Nota: a) dans les séries qualificatives tout coureur rejoint continue pour faire son temps et ne doit pas prendre le sillage de celui qui l'a rejoint, ni le passer sous peine de disqualification.

b) dans le premier tour, tout coureur rejoint arrête et sera classé en fonction du temps et de la distance parcourue, l'autre coureur continue pour faire son temps.

2. **Finales:** en cas d'accident, les dispositions suivantes seront appliquées:

- ▶ **1^{er} demi-tour**, dans tous les cas on repart;
- ▶ **après le 1^{er} demi-tour** et jusqu'au dernier km ou 500 m, les coureurs repartent au demi-tour de leur dernier passage avec le coureur **A** de tête sur la ligne et le coureur **B** avec le retard en distance calculée de la manière suivante:

Poursuite individuelle



La poursuite étant chronométrée pour chaque concurrent, demi-tour par demi-tour, nous disposons du dernier relevé du temps avant l'incident.

Si le dernier passage aux 2500 mètres donnait:

Le coureur **A** en tête = **3'11"98** et coureur **B** en retard = **3'13"76**

Le coureur **B** a donc un retard de: **3'13"76 - 3'11"98 = 1"78**

et il devra repartir avec un retard correspondant à la distance qu'il a parcourue pendant cette période.

Le coureur **B** ayant parcouru 2500 m en 3'13"76, son temps de retard étant de 1"78 cela représente une distance de:

$$\frac{2500 \times 1''78}{3'13''76} = \frac{2500 \times 1,78}{193,76} = 22,96 \text{ mètres}$$

Le nouveau départ sera donc donné sur les positions suivantes:

- coureur **A**, au point 1
- coureur **B**, 22,96 m avant le point 2

Les coureurs seront donc repartis sur les positions acquises au temps de **3'11"98**.

Il suffira d'ajouter à ce temps celui mis par chacun des 2 coureurs dans la deuxième partie de la poursuite pour avoir le temps total de chaque concurrent.

REMARQUE

Il ne faut pas calculer l'écart à partir de la moyenne du coureur le plus rapide car nous n'obtiendrions plus l'écart réel lorsque le coureur **A** passe en **1**, mais l'avance du coureur **A** quand le coureur **B** passe en **2** et qu'elle n'est pas chronométrée. Cela ne redonnerait plus la véritable position au temps de 3'11"98.

- **Dernier kilomètre (500 m)**
 - ▶ **Si un des coureurs est victime d'un incident**, le résultat est acquis. Celui qui était en tête est déclaré vainqueur. La moyenne réalisée au dernier 1/2 tour permet de calculer le temps à lui attribuer.

Nota: il ne sera accordé dans tous les cas qu'un seul nouveau départ suite à un incident.

7.3 Poursuite par équipes

7.3.1 Composition des différentes phases du tournoi

Etablie suivant le règlements de l'UCI ou de la FN ou suivant le règlement particulier.

Séries de qualification au temps – 2 possibilités:

- sur les pistes inférieures à 400 m, **une seule** équipe en piste pour effectuer son temps.
- sur les autres pistes, **deux** équipes en piste.

Nota: nécessité d'établir dans le même esprit que la poursuite individuelle l'ordre de départ.

Phases finales

7.3.2 Equipement de la piste

- Idem que la P.I. avec bloc de départ (pour le premier coureur).
- Chronométrage identique à celui de la poursuite individuelle.

7.3.3 Répartition et description des tâches

- Même dispositif que la P.I.
- Un commissaire titulaire tient le 1^{er} homme ou le bloc de départ dans le couloir des sprinters. Les autres coureurs le sont par un commissaire adjoint avec une disposition soit de front, soit en diagonale à 45° du premier avec un mètre parallèlement entre chaque coureur.
- L'autre commissaire titulaire doit vérifier les n° des dossards des coureurs au départ.

7.3.4 Déroulement du tournoi

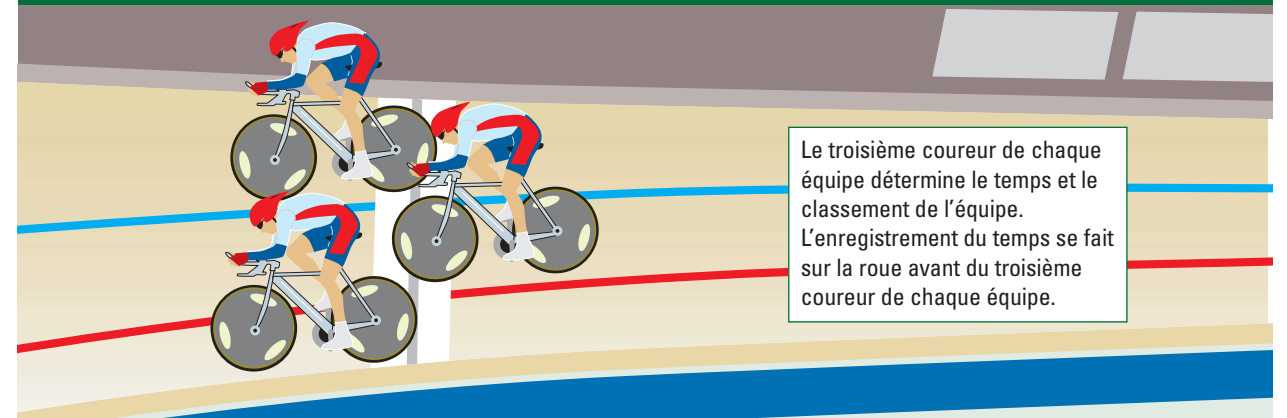
- **Qualification au temps:**
Dans le premier demi-tour en cas d'accident dans les phases qualificatives, la course est arrêtée et recourue immédiatement. Pour les pistes dont la longueur n'est pas un sous multiple du km, la distance correspondant au premier demi-tour sera matérialisée.
Après le premier demi-tour, dans le cas d'accident, l'équipe a la possibilité de s'arrêter (1 tour pour décider) et repartir à la fin des séries. L'autre équipe continue pour effectuer son temps.
- **Dans chaque manche il ne sera admis qu'un seul nouveau départ.**
- **Toute équipe rejointe termine pour faire enregistrer son temps.**

*Nota: faux départ: - bloc de départ ne libérant pas le coureur;
- départ irrégulier (pour un coureur partant avant celui devant mener le 1^{er} relais);
- l'équipe qui provoque deux faux départs est éliminée.*

Rappel règlement:

- **Une équipe est rejointe lorsqu'une équipe adverse (au moins 3 coureurs roulant ensemble) est parvenue à une distance égale à un mètre.**
- **Un commissaire signale (nécessité d'anticiper) avec un drapeau rouge, à l'équipe rejointe, qu'il ne faut plus relayer et qu'il faut obligatoirement rester à l'intérieur de la piste pendant que l'autre la double.**

Poursuite par équipes



- **Premier tour**
Pas d'arrêt de course après le 1^{er} 1/2 tour. Si une équipe est rejointe, elle s'arrête et l'autre continue pour faire enregistrer son temps.
- **Finales**
Les mêmes dispositions qu'au premier tour s'appliquent, sauf que dès qu'une équipe est rejointe, la course est arrêtée.
Cérémonie protocolaire: ne viendront à la cérémonie protocolaire que les quatre coureurs qui ont disputé la finale.

Nota: les commissaires feront descendre rapidement les coureurs lâchés.

7.4 Km et 500 mètres

Epreuves contre la montre individuelle avec départ arrêté.

7.4.1 Ordre des départs

Il est établi par tirage au sort. Lors des championnats ou des compétitions officielles, les 10 premiers classés de l'année précédente partiront dans l'ordre inverse.

7.4.2 Equipement de la piste

Idem à la poursuite individuelle.

7.4.3 Déroulement du tournoi

- L'épreuve peut se dérouler avec des séries à deux coureurs, sauf pour les championnats du monde.
- **Tous les coureurs devront effectuer leur essai au cours de la même réunion.** Si pour une raison ou pour une autre (mauvais temps) on ne peut faire courir les concurrents, il faudra recommencer entièrement.

*Nota: 1) faux départ: reprise du départ immédiatement;
2) accident reconnu ou non reconnu: nouveau départ après 15' environ;
3) le coureur ne pourra, dans tous les cas, ne prendre que deux départs;
4) dans le cas d'égalité au temps, les coureurs sont classés ex aequo, et pour le podium il leur sera attribué une médaille à chacun.*

7.5 VITESSE PAR EQUIPES

Epreuve se déroulant sur trois tours de piste opposant deux équipes de trois coureurs.
Même principe que la Poursuite individuelle pour l'équipement de la piste et la répartition des taches.

7.5.1 Phases du tournoi suivant l'épreuve

Séries qualificatives

Essai au temps, deux équipes en piste.

Les 4 meilleurs temps sont qualifiés pour les finales directes.

Ou les 8 meilleurs temps qualifiés pour le 2ème tour suivant le règlement de l'UCI ou celui de la FN.

Exemple:

Finales directes

3^e temps contre 4^e temps (place de 3^e et 4^e)

1^{er} temps contre 2^e temps (places de 1^{er} et 2^e)

ou 2ème tour

4^e / 5^e temps

3^e / 6^e temps

2^e / 7^e temps

1^{er} / 8^e temps

Finales

Idem ci-dessus en prenant en premier les vainqueurs de chaque match, puis les temps.

7.5.2 Equipement de la piste

Comme en Poursuite par équipes, mais nécessité de matérialiser sur la piste les distances de 15 m avant et après les lignes de poursuite pour le contrôle des relais.

7.5.3 Répartition de tâches

Comme en Poursuite par équipes.

Nota: Le starter et son assistant (souvent le juge à l'arrivée) doivent être très vigilants pour les faux départs pouvant être provoqués par les coureurs qui peuvent partir avant leur équipier tenu par le bloc de départ.

7.5.4 Observations

Séries qualificatives au temps

- Deux équipes en piste, même placement que la Poursuite par équipe.
- Accident:** l'équipe doit effectuer une nouvelle tentative à la fin des séries qualificatives. Toute équipe gênée par l'accident d'une autre équipe peut demander au jury de pouvoir effectuer une autre tentative.
- Une équipe ne sera autorisée à prendre que deux départs.

Premier tour et finales

- En cas d'accident, la course est arrêtée et il est accordé un nouvel essai. L'équipe gagnante est celle qui aura franchi la ligne en premier et dont les trois coureurs auront effectué chacun leur tour.

**Nota: faux départ: - bloc de départ ne libérant pas le coureur;
- départ irrégulier (deuxième ou troisième coureur partant avant le premier).**

7.6 Keirin

Même principe que la vitesse individuelle pour l'équipement de la piste et la répartition des tâches.

7.6.1 Composition des différentes phases du tournoi

L'organisation de la compétition et la composition des différentes phases du tournoi peuvent être établies sur la base des tableaux du règlement de l'UCI ou de la FN.

- 1^{er} tour:** séries qualificatives repêchages
 - mettre en tête des séries les meilleurs coureurs selon leur valeur sportive reconnue.
- 2^e tour:** séries qualificatives pour la finale
 - formule sans repêchage
 - tenir compte du classement des séries et repêchages
- Finale:** Maximum 6 à 8 coureurs (suivant longueur de la piste, voir règlement)

7.6.2 Equipement de la piste

- Idem à la Vitesse
- Le MENEUR, sur un vélo à moteur électrique ou vélomoteur

7.6.3 Répartition et désignation des tâches

- Idem à la Vitesse

7.6.4 Déroulement du tournoi

Nombre de tours en fonction de la longueur de la piste pour se rapprocher des 2000 m (voir tableau UCI)

- Le starter:
 - fait tirer au sort l'ordre des départs;
 - fait ranger les coureurs de front par ordre croissant à la ligne de poursuite en laissant le couloir des sprinters libre pour le passage du meneur;
 - donne le départ par un coup de pistolet, environ 15 m avant que le meneur soit à la hauteur des coureurs à la vitesse + ou - 30 km/h (hommes) et 25 km/h (femmes);
 - le meneur** accélère progressivement l'allure à 50 km/h à l'issue du premier km (45 km/h pour les femmes), il quitte la piste dans une ligne droite après un nombre de tours qui est fonction de la longueur de la piste à environ 600/700 m de la ligne d'arrivée.

Nota: le juge arbitre indiquera au meneur l'endroit précis pour quitter la piste.

- Le coureur n°1**, dans l'ordre des départs est prioritaire. Il doit prendre obligatoirement le sillage du meneur, sauf si un autre coureur prend sa place et devient n°1. Si ensuite aucun coureur ne prend le sillage du meneur dans le 1^{er} tour, le starter arrête la course. Le coureur considéré n°1 est exclu (*), un nouveau départ est donné et le coureur n°2 devient n°1.
- Tout coureur qui dépasse l'arrière de la roue arrière du meneur avant qu'il ne quitte la piste: arrêt de la course. Le fautif sera exclu (*) et un nouveau départ sera donné.
- Les sprints sont jugés suivant la règle de la Vitesse et notamment «le couloir des sprinters». Il est du devoir du **juge arbitre** d'être vigilant. Il est en liaison avec **le starter** et doit faire arrêter la course dans le cas de coureurs ayant un comportement dangereux (coup de casque, coup d'épaule, etc.) ou de manœuvre irrégulière. Exclusion du ou des fau-tifs (*). Un nouveau départ est donné.
(*) relégué suivant le niveau de la compétition.

7.6.5 Observations

- Il est strictement interdit de passer à gauche quand le couloir est occupé.

- La vidéo est fort utile et doit être visionnée dès qu’il y a le moindre doute.

7

7 Course aux points

7.7.1

Phases du tournoi

La formule sera fonction du nombre de coureurs. Le nombre de coureurs en piste étant en principe de 24 pour une piste de 250 m. Si le nombre est supérieur, il y aura des qualifications.

7.7.2

Répartition et description des tâches

7.7.3

Starter

- Contrôle les coureurs au départ, signale les absents au juge à l’arrivée et aux responsables des tableaux.
La moitié des coureurs sont placés à la balustrade, les autres tenus par leurs entraîneurs, en file indienne dans le couloir des sprinters.
- Donne le départ groupé après un tour lancé.
- Indique au compte tour la tête de course.

7.7.4

Juge à l’arrivée et son adjoint

Ils établissent le classement de chaque sprint (si besoin photo finish) et transmettent, par écrit, aux responsables des tableaux, les 4 premiers.

Nota: prendre toujours cinq coureurs en cas de sprints litigieux.

7.7.5

Juge arbitre

Même fonction qu’en Vitesse pour le déroulement des sprints de classement. De plus, lors d’entente ou de manœuvre antisportive, il peut mettre hors course les fautifs.

7.7.6

Secrétaires responsables des tableaux

Un commissaire tient à jour les tableaux de classement en parallèle avec l’informatique – le rapprochement donne une plus grande fiabilité.

7.7.7

Commissaires aux virages et ligne opposée

Même fonction qu’en Vitesse avec un contrôle particulier pour les sprints (passage sur la côte d’azur ligne opposée). Vérifient la nature des incidents et décomptent le nombre de tours rendus.

Nota: décompte à partir du moment où le groupe auquel appartenait le coureur passe la ligne.

Surveiller le comportement des chefs d’équipe qui ne doivent pas se trouver sur la bande intérieure de sécurité de la piste.

7.7.8

Commissaires des tours gagnés et perdus

Deux commissaires sont affectés spécialement à cette tâche délicate dans certaines situations: relever très vite les n° des coureurs constituant des groupes à l’avant ou à l’arrière.

*Nota: tenir une fiche suivant le déroulement en pointant les coureurs suivant le déroulement de la course: échappés, lâchés, coureurs ayant gagné ou perdu un tour, accidentés, éliminés, abandons.
Tous ces faits de course seront transmis par écrit aux responsables des tableaux et au speaker pour annoncer la situation.
Un commissaire en liaison radio avec le secrétaire peut se trouver à l’extérieur de la piste pour faire un auto contrôle*

(peut travailler en collaboration avec le juge arbitre).

7.7.9

Commissaires cloche et compte-tours

Le chronométrateur surveille cette tâche en permanence à partir de la tête de la course. Il est réglé sur les coureurs en tête à la distance.

La cloche sonne sur chaque groupe de coureurs en tête dans le tour comptant pour un classement.

7.7.10

Déroulement de l’épreuve

L’épreuve se court aux points:

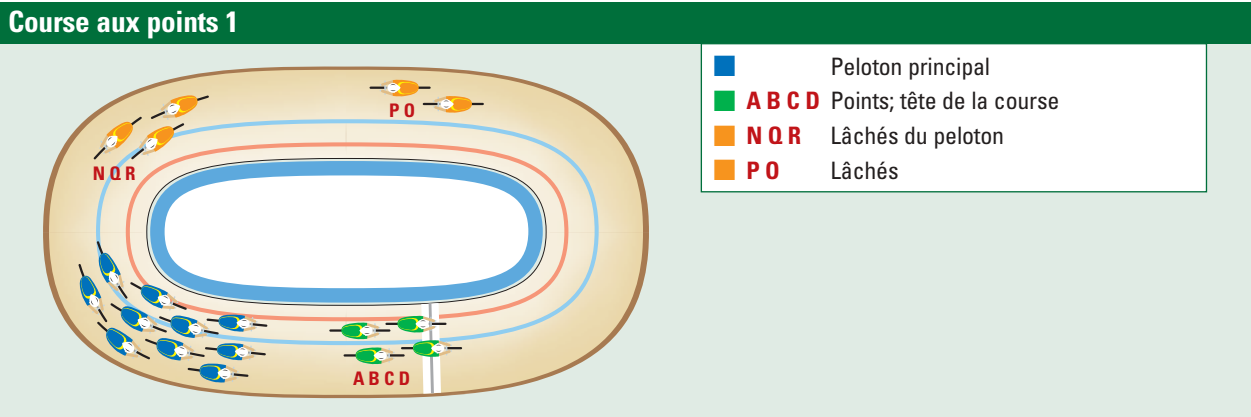
- **Le classement final** s’effectue en fonction du plus grand nombre de points obtenus dans les classements des sprints et des tours gagnés.
- **Chaque sprint** attribue 5, 3, 2, 1 points aux 4 premiers coureurs.
- **Chaque tour gagné** attribue 20 points. On considère qu’un tour est gagné quand le(s) coureur(s) rejoigne(nt) la queue du groupe le plus important.
- **Chaque tour perdu** enlève 20 points. Nous considérons qu’un tour est perdu quand le(s) coureur(s) est (sont) rejoint(s) par le groupe le plus important. **Les coureurs comptant un ou plusieurs tour de retard pourront être éliminés.**
- **Cas d’ex aequo:** le règlement à appliquer pour les départager est **le sprint final**.
- **Les coureurs de tête** rejoignant le peloton après la cloche ne comptabiliseront pas les points qui seront attribués aux coureurs suivants (échappés ou en tête du peloton).
- **Les coureurs lâchés** et rejoins par les coureurs de tête ne doivent pas relayer **sous peine de mise hors course**, et n’ont pas droit aux points. **Voir schémas ci-dessous.**
- **Ravitaillement:** suivant les conditions ambiantes (température, humidité, etc.), il pourra être organisé de façon **exceptionnelle** un ravitaillement en boissons dans la ligne droite opposée où se trouvent les chefs d’équipe. Ce ravitaillement sera prévu en concertation avec les chefs d’équipe à la réunion préliminaire pour en définir les modalités.

Chute ou incident reconnu:

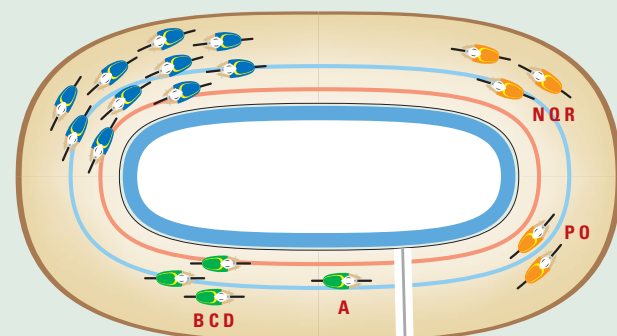
- **Neutralisation:** le coureur a droit à un nombre de tours approchant le plus près la distance de 1300 m. Il doit reprendre obligatoirement la course dans la position (*) qu’il occupait au moment de la chute ou de l’incident reconnu. Dans les cinq derniers tours le ou les coureur(s) concerné(s) ne repart(ent) pas, mais garde(nt) l’acquis qu’il(s) avai(ent) obtenu jusque là en tours ou en points.
(*) Dans le cas où un des coureurs faisant partie d’un groupe d’échappés ou lâchés, victime d’un incident et dont le groupe prend un tour ou perd un tour, ce(ces) coureur(s) reprenant normalement l’épreuve après dépannage se verra(ont) affecté(s) également, comme le groupe auquel il(s) appartenai(en)t, d’un tour d’avance ou de retard. Ceci étant valable également dans les cinq derniers tours.

Situations de course par schémas

Les schémas du n°1 à 10 mettent en évidence les situations principales de l’évolution d’une course aux points. Les schémas du n°11 à 15 traitent des cas particuliers de coureurs en tête rejoignant le groupe principal.

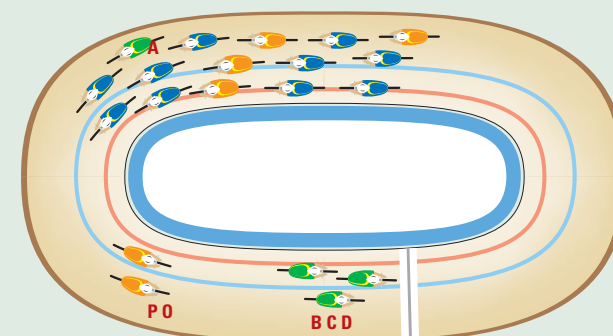


Course aux points 2



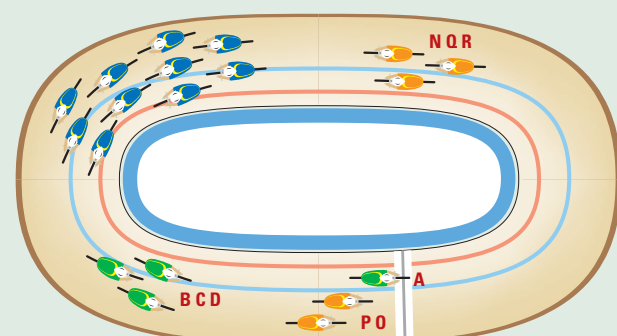
- Peloton principal
- **A B C D** Points; tête de la course
- **N Q R** Lâchés du peloton
- **P O** Lâchés

Course aux points 6



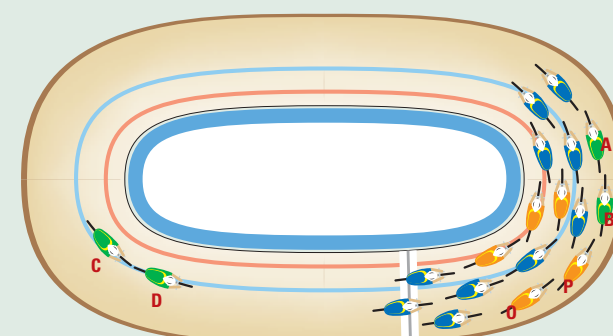
- Peloton principal
- **A** Coureur **A** tête de l'épreuve pour le décompte des tours
- **B C D** Tête de la course marquent les points et sont en passe de gagner 20 points
- **P O** Coureurs essayant de reprendre le tour perdu donc 20 pts – points pour la 4^e place

Course aux points 3



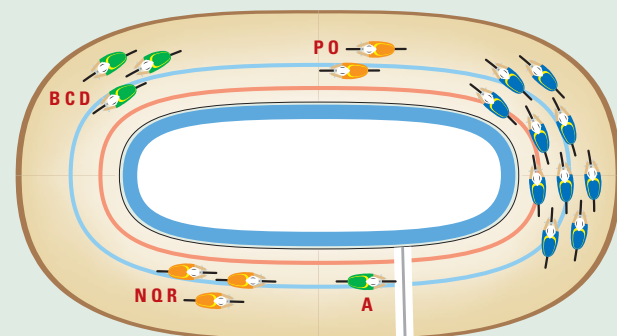
- Peloton principal
- **A** Tête de la course; tête épreuve points
- **B C D** Points 2^e, 3^e, 4^e
- **N Q R** Lâchés du peloton
- **P O** Coureurs lâchés, doublés par **A** ne marquent pas de points, et ne doivent pas mener

Course aux points 7



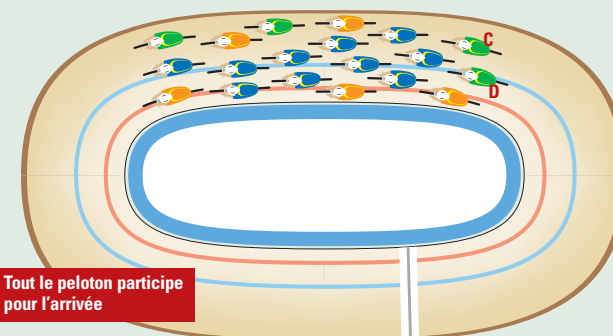
- Peloton principal
- **C D** La cloche sonne sur **C** et **D** pour le dernier sprint
- **B** Les coureurs **B**, **P**, et **O** rentrent dans le peloton, gagnent 1 tour donc 20 points. **P** et **O** regagnent le tour qu'ils avaient perdu donc 20 points et se retrouvent à 0 pts comme le peloton
- **P O**

Course aux points 4



- Peloton principal
- **A** Points; tête de la course
- **B C D** Points 2^e, 3^e, 4^e
- **N Q R** Coureurs doublés par **A** ne participent pas au classement
- **P O** Sur le point de perdre un tour

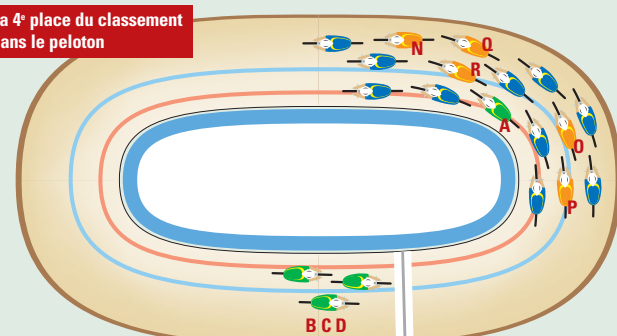
Course aux points 8



- Peloton principal
- **C D** Les coureurs **C** et **D** sont rentrés dans le peloton, ils gagnent 1 tour donc 20 points
- Au classement final les coureurs sont départagés par les points

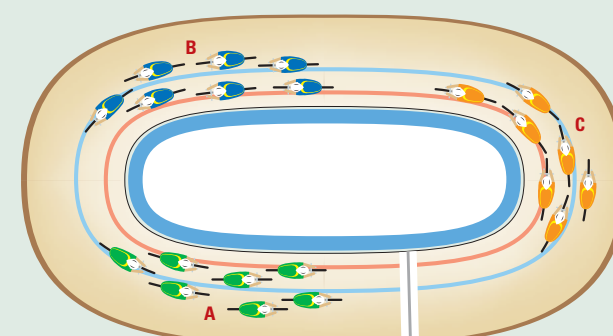
Course aux points 5

La 4^e place du classement dans le peloton



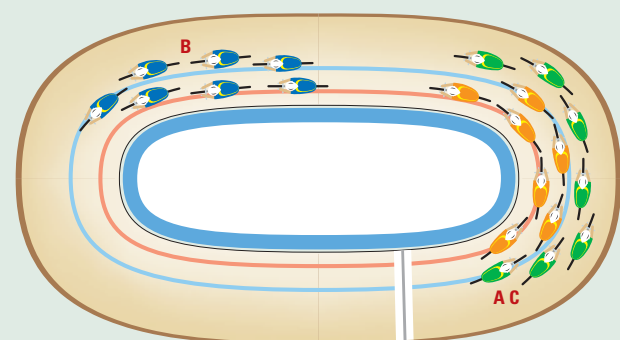
- Peloton principal
- **A** Le coureur **A** a rejoint le peloton principal, il gagne 1 tour donc 20 points
- **B C D** Tête de la course – marquent les points et sont en passe de prendre 1 tour (Ils sont considérés être dans le même tour que le peloton)
- **N Q R** Reprennent leur place dans le peloton
- **P O** Ont perdu un tour, ils perdent donc 20 points

Course aux points 9



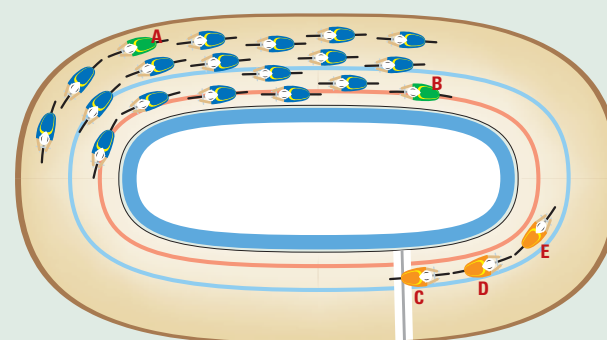
- **A** Groupe de tête **A**
- **B** Groupe **B**
- **C** Groupe **C**
- Trois groupes identiques. Le groupe **A** revient sur **C**

Course aux points 10



- **A** Le groupe **A** rejoint le groupe **C**
 - **B** Groupe **B**
 - **C** Groupe **C**
- Les coureurs **A** gagnent un tour donc 20 points dès qu'ils rejoignent les coureurs **C** (groupe principal). Les points des sprints sont attribués aux coureurs **B**.

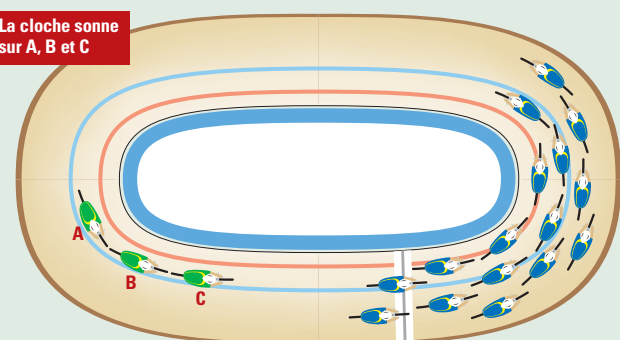
Course aux points 14 (2^e cas)



Les coureurs **A** et **B** sont rentrés dans le peloton. Ils gagnent 1 tour donc 20 points. Les coureurs **C**, **D** et **E** deviennent tête de course pour les points.

Course aux points 11 (1^{er} cas)

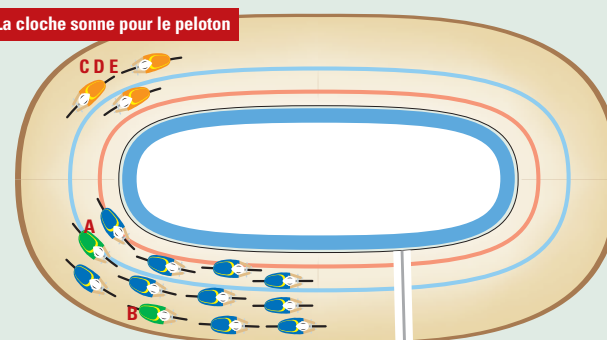
La cloche sonne sur A, B et C



Dernier tour pour les coureurs de tête. La cloche sonne, le peloton passe la ligne.

Course aux points 15

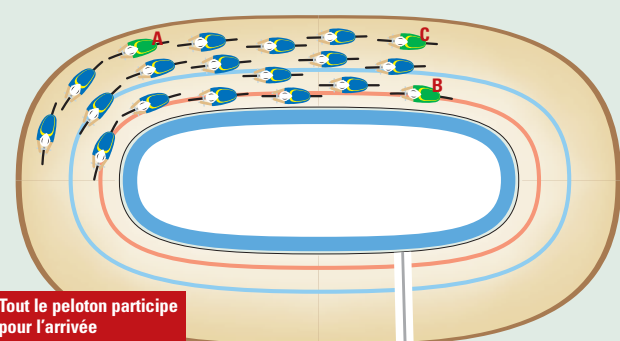
La cloche sonne pour le peloton



La cloche sonne pour le peloton avec les coureurs **A** et **B** ayant pris le tour pour être classés au tour suivant. Les coureurs intercalés **C**, **D** et **E** devenus tête de course se verront attribuer les points des trois premières places immédiatement au passage de la ligne. Ensuite le peloton avec **A** et **B** seront classés en fonction de leur passage sur la ligne.

Nota: Les derniers coureurs ayant pris le tour effectuent un tour de plus avec le peloton pour être classés à l'arrivée finale afin d'établir le classement général final.

Course aux points 12 (1^{er} cas)



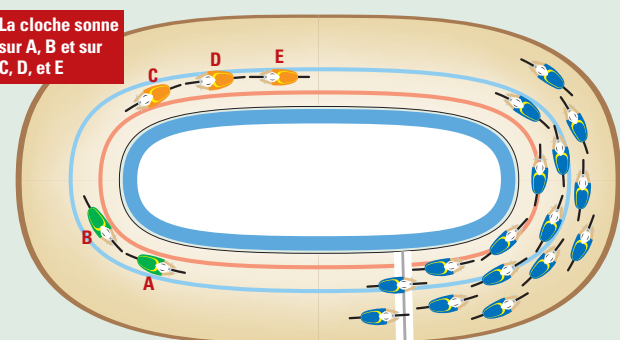
Les coureurs **A**, **B** et **C** sont rentrés dans le peloton. Ils gagnent 1 tour donc 20 points. Les points sont attribués aux coureurs en tête du peloton immédiatement au passage de la ligne qui déterminera le classement du sprint de l'arrivée finale.

Nota: Le peloton effectue dans ce cas un tour de moins.

Tout le peloton participe pour l'arrivée

Course aux points 13 (2^e cas)

La cloche sonne sur A, B et sur C, D, et E



Le peloton passe la ligne. La cloche sonne sur les coureurs de tête et sur les coureurs intercalés.

7.8 Américaine – Madison

7.8.1 Phases du tournoi

La formule sera fonction du règlement de l'UCI ou de la FN et se court sur une distance déterminée généralement de 20 à 50 km.

Finale directe avec un nombre d'équipes de 18 maximum pour les pistes de 250 m et 20 pour celles de 333,33 m et plus. Si le nombre est supérieur, il y aura des qualifications.

7.8.2 Répartition et description des tâches

L'affectation des tâches sera identique à celle de la course aux points.

7.8.3 Déroulement de l'épreuve

L'épreuve se court à la distance et aux points:

- Le classement final s'effectue en fonction du nombre de tours pris, puis **aux points**, pour départager les coureurs se trouvant dans le même tour.
- Chaque sprint attribue 5, 3, 2 et 1 points aux 4 premiers coureurs, ayant lieu tous les 20 tours ou suivant la formule retenue.
- Tour gagné: On considère qu'un tour est gagné quand le(s) coureur(s) rejoigne(nt) la queue du groupe le plus important.
- Tour perdu: On considère qu'un tour est perdu quand le(s) coureur(s) est (sont) rejoint(s) par le groupe le plus important. Une équipe comptant trois tours de retard pourra être éliminée.
- Cas d'équipes ex aequo: En cas d'égalité en tours et en points, le règlement à appliquer pour les départager sera le nombre de 1^{res} places, puis de 2^{es}, et si besoin, le sprint final.

- **Les coureurs de tête** rejoignant le peloton après la cloche ne comptabiliseront pas les points qui seront attribués aux coureurs suivants (échappés ou en tête du peloton).
- **Les coureurs lâchés** et rejoints par les coureurs de tête ne doivent pas relayer **sous peine de mise hors course** et n'ont pas droit aux points. **Voir schémas ci-dessous.**
- **Ravitaillement:** suivant les conditions ambiantes (température, humidité, etc.), il pourra être organisé de façon **exceptionnelle** un ravitaillement en boissons dans la ligne droite opposée où se trouvent les chefs d'équipe. Ce ravitaillement sera prévu en concertation avec les chef d'équipe à la réunion préliminaire pour en définir les modalités.

Chute ou incident reconnu:

Neutralisation:

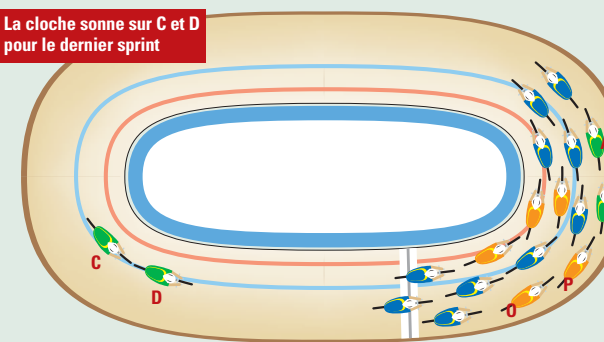
- En cas de chute ou incident d'un des coureurs, l'autre doit reprendre immédiatement la place de son équipier.
- Le nombre de tours de neutralisation est non cumulable en cas d'accident des 2 coureurs de la même équipe. L'équipe a droit à un nombre de tours se rapprochant le plus près de 2000 m.
- Plus de neutralisation dans les derniers 2000 m. L'équipe ne repartira pas et sera classée en fonction des résultats acquis au moment de l'accident.
- Dans le cas de chute de plus de la moitié des coureurs (un par équipe), la course sera arrêtée et neutralisée pour repartir sur les positions acquises.
- Pour les pistes ouvertes, en cas d'intempéries, la course est arrêtée et le jury prendra la décision de repartir ou pas en fonction de la distance parcourue suivant le tableau du règlement UCI.

Nota: dans les Américaines de six jours ou d'épreuves spectacles, le règlement spécifique pourra être différent pour la participation ou la neutralisation suite à des incidents ou accidents.

Schémas: Bien faire la différence avec la course aux points dont le classement s'effectue uniquement aux points (voir les schémas n° 5 à 10 de la course aux points avec les schémas n° 1 à 5 de l'Américaine).

Américaine 3

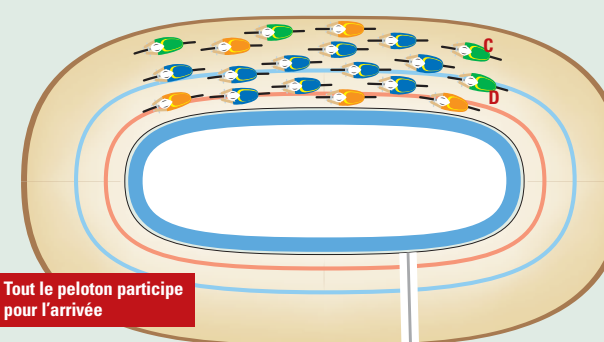
La cloche sonne sur C et D pour le dernier sprint



- Peloton principal
- C D La cloche sonne sur C et D pour le dernier sprint.
- B Les coureurs B, P, et O rentrent dans le peloton. B reprend donc son tour de retard sur A. P et O regagnent le tour qu'ils avaient perdu et se retrouvent dans le même tour que le peloton.
- P O

Américaine 4

Tout le peloton participe pour l'arrivée

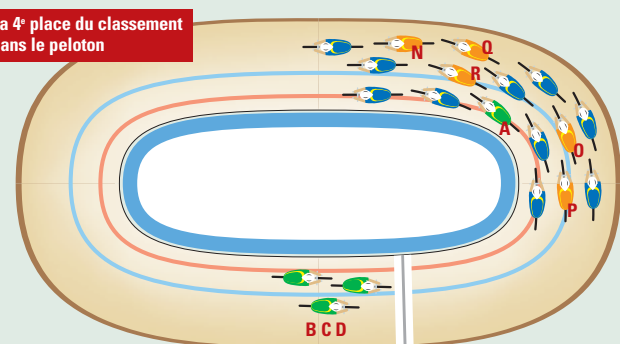


- Peloton principal
- C D Les coureurs C et D sont rentrés dans le peloton et sont dans le même tour que A. Nous avons donc 4 coureurs en tête à la distance avec 1 tour d'avance.

Nota: au classement finale, nous aurons A, B, C et D dans le même tour, départagés au nombre de points. Le peloton classé à 1 tour et départagé entre eux par les points.

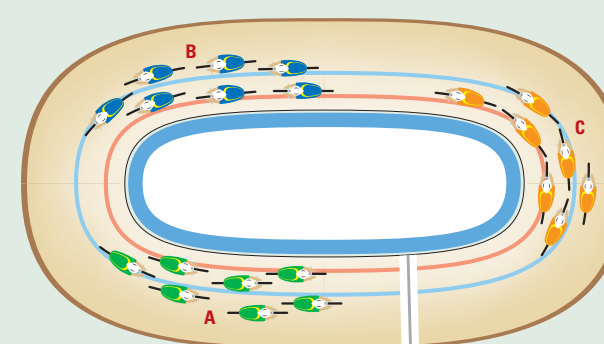
Américaine 1

La 4^e place du classement dans le peloton



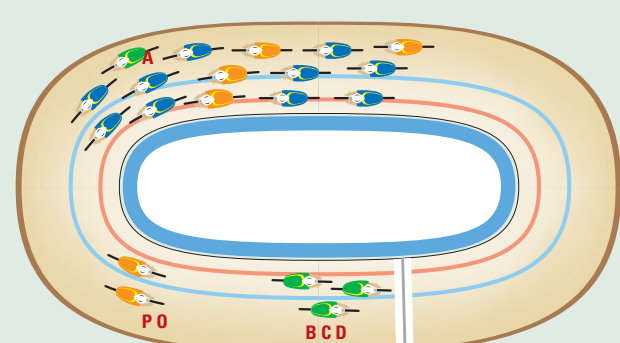
- Peloton principal
- A Coureur A tête de l'épreuve à la distance. Le coureur A a rejoint le peloton principal. Il gagne 1 tour.
- B C D Tête de la course – marquent les points et sont en passe de se dédoubler. (Ils sont considérés comme étant dans le même tour que le peloton)
- N Q R Reprennent leur place dans le peloton.
- P O Ont perdu un tour.

Américaine 5



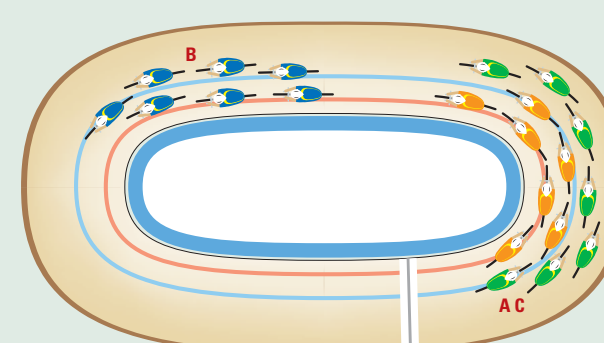
- A Groupe de tête A
 - B Groupe B
 - C Groupe C
- Trois groupes identiques, le groupe A revient sur C.

Américaine 2



- Peloton principal
- A Coureur A tête de l'épreuve.
- B C D Tête de la course. Ils marquent les points et sont en passe de se dédoubler.
- P O Coureurs essayant de se dédoubler – points pour la 4^e place.

Américaine 6



- A Le groupe A rejoint le groupe C
 - B Groupe B
 - C Groupe C
- Les coureurs A gagnent un tour dès qu'ils rejoignent les coureurs C (groupe principal). Les points des sprints sont attribués aux coureurs B.

7

.9 Epreuve Scratch

Principe: course individuelle sur une distance qui peut varier de 7,5 à 15 km suivant la catégorie des coureurs précisée par le règlement UCI ou de l'épreuve.

7.9.1 Répartition et description des tâches

L'affectation des tâches sera identique à celle de la course aux points.

7.9.2 Déroulement de l'épreuve

L'épreuve se court à la distance

- **Le classement** s'effectue lors du sprint final. Les coureurs seront classés en fonction des tours gagnés et de l'ordre de passage de la ligne d'arrivée.
- Départ identique à la course aux points avec 1 tour neutralisé groupé, départ au pistolet.
- Tout coureur doublé par le peloton principal doit descendre.

Chute ou incident reconnu

- **Neutralisation:** le coureur accidenté a droit à une neutralisation de:
 - ▶ 3 tours sur les pistes de 400 m et plus;
 - ▶ 4 tours sur les pistes de 333,33 m;
 - ▶ 5 tours sur les pistes de moins de 333,33 m;
 - ▶ dans le dernier km, il ne sera pas accordé de neutralisation. Le coureur ne terminant pas la course ne sera pas classé.
- **Chute massive ou intempérie**
La course sera arrêtée. Les commissaires décideront si un nouveau départ sera donné sur les positions acquises ou si la course sera recourue entièrement.

7

.10 Epreuves spectacles

7.10.1 Elimination

- Principe: élimination du dernier coureur suivant un nombre de tours en fonction de la longueur de la piste et du nombre de participants.
Exemple: 1 tour de piste de 333,33 m ou tous les deux tours de piste de 250 m.
- Les coureurs sont éliminés sur la roue arrière, sauf pour la 1^{re} et la 2^e place où le classement s'effectue sur la roue avant. La règle est celle de la Vitesse pour les sprints éliminations avec surveillance particulière du passage à la côte d'azur qui est l'objet d'une mise hors course, si c'est le cas.
Dans le cas où des coureurs prennent «un tour d'avance», il ne sera pas tenu compte de ce tour, et ils devront de nouveau sprinter pour ne pas se faire éliminer.
- En cas de chute ou d'accident au cours de l'épreuve, le ou les coureur(s) accidenté(s) est (sont) éliminé(s). De ce fait, il n'y a pas d'élimination au tour prévu (si moins de 8 coureurs, un coureur accidenté sera classé).

7.10.2 Omnium

- Se court en équipes sur plusieurs épreuves avec le règlement de la FN ou le règlement particulier.
- Dans chaque épreuve, on établit un classement par équipe en additionnant les places réalisées. Le plus petit score l'emporte. Puis un classement général sera établi en affectant des points à chaque classement d'épreuve.
- Dans le cas d'ex aequo, on donne la priorité au nombre de victoires. Si besoin, on départage par le meilleur classement dans une épreuve chronométrée.

7.10.3 Course derrière vélomoteur

- Elle se court à la distance ou au temps. Dans tous les cas, le compte-tours décompte les tours pour la distance ou les minutes pour les épreuves au temps. Puis les 20 derniers tours sont signalés par une sonnerie ou un feu clignotant.
- Le vélomoteur et les équipements des entraîneurs sont définis par le règlement UCI ou celui de la FN.
 - Les départs et classements sont réalisés comme en Demi-fond.
 - En cas d'accident reconnu il sera accordé 1,5 km de neutralisation.
 - En cas de chute, coureur et meneur, il sera accordé 2 km.
 - Dans les 4 derniers km aucune neutralisation.

7.10.4 Elimination danoise

Se court à la distance en fonction du nombre de tour fixé par le règlement particulier de l'épreuve.

Le classement s'effectue:

- lors du premier sprint, le premier est déclaré vainqueur et descend de la piste;
- lors du deuxième sprint, le premier est classé deuxième et descend de la piste;
- lors du troisième sprint, le premier est classé troisième et descend de la piste,
- lors du quatrième sprint, tous les coureurs sont classés à partir de la quatrième place suivant leur passage sur la ligne d'arrivée.

En cas de chute ou d'accident au cours de l'épreuve, le ou les coureurs accidenté(s) est (sont) éliminé(s).

8.1 Annexes

8.1.1 N° 1 – Tableau de vitesse UCI 18 partants

1 ^{er} tour				Repêchage 1/8 finale				Classement 13° à 18° places			
1	N1			1A1				13B			
	N18			1A2				14B			
2	N2			2A1				15B			
	N17			2A2				16B			
3	N3			3A1				17B			
	N16			3A2				18B			
4	N4			4A1							
	N15			4A2							
5	N5			5A1							
	N14			5A2							
6	N6			6A1							
	N13			6A2							
7	N7			7A1							
	N12			7A2							
8	N8			8A1							
	N11			8A2							
9	N9			9A1							
	N10			9A2							
Repêchage 1 ^{er} tour				1/4 finale (2 manches)				Classement 9° à 12° places			
1	1A2			1B				9D			
	6A2			13B				10D			
	9A2			14B				11D			
2	2A2			2B				12D			
	5A2			15B							
	7A2			16B							
3	3A2			3B							
	4A2			17B							
	8A2			18B							
1/8 finale				Finale: 5° à 8° places				Finale: 3° à 4° places			
1	1A1			1C1				5F			
	3B			1C2				6F			
2	2A1			2C1				7F			
	2B			2C2				8F			
3	3A1			3C1							
	1B			3C2							
4	4A1			4C1							
	9A1			4C2							
5	5A1			5C1							
	8A1			5C2							
6	6A1			6C1							
	7A1			6C2							

8.1.2 N° 2 – Tableau de vitesse UCI 12 partants

1 ^{er} tour				1/4 finale (2 manches)				Classement 9° à 12° places			
1	N1			1A1				9B			
	N12			1A2				10B			
2	N2			2A1				11B			
	N11			2A2				12B			
3	N3			3A1							
	N10			3A2							
4	N4			4A1							
	N9			4A2							
5	N5			5A1							
	N8			5A2							
6	N6			6A1							
	N7			6A2							
Repêchage 1 ^{er} tour				1/2 finale (2 manches)				Finale: 5° à 8° places			
1	1A2			1B				5C			
	4A2			9B				6C			
	6A2			10B				7C			
2	2A2			2B				8C			
	3A2			11B							
	5A2			12B							
Finale: 1 ^{re} à 2° places				Finale: 3° à 4° places				Finale: 5° à 8° places			
1	1G							5C			
	2G							6C			

8.1.4 N° 4 – Grille des positions et classements de la course aux points (à 12 classements)

Course aux points	Catégorie	Date
Nbre de tours: _____		Distance km: _____
Temps: _____		Moyenne: _____

5
3
2
1

[illegible]

8.1.6 N° 6 – Grille des positions et classements de l'Américaine (Madison)

[illegible][illegible]

8.1.7 N° 7 – Répartition des tâches du collège des commissaires

POSTES/EPREUVES	Vitesse Keirin	P. Ind.-Equipe Vitesse-Equipe	Km 500m	Course Pts Améric.-Scratch
Starter				
Assistant starter				
Juge à l'arrivée				
Assistant juge à l'arrivée				
Juge arbitre				
Programme journalier				
Confirmation partants				
Composition qualifications et séries				
Quartier coureurs				
Mensur. équipements dossards				
Compte-tour cloche ligne arrivée				
Compte-tour cloche ligne opposée				
Chronométrage				
Bourrelets virages				
Commissaires virages	1			
	2			
	3			
	4			
Commissaire ligne opposée				
Bloc de départ ligne arrivée				
Commissaire drapeau ligne arrivée				
Bloc de départ ligne opposée				
Comissaire drapeau ligne opposée				
Commissaire quartiers coureurs				
Tête de course				
Contrôle tour gagné				
Contrôle tour perdu				
Contrôle tour gagné/perdu ext.				
Contrôle incidents/accidents				
Classement comptabilité				
Cérémonie protocolaire				
Inspecteur antidopage				
Adjoint antidopage				
POSTES ANNEXES				
Chef de piste				
Informatique				
Photo-finish				
Vidéo				
Dist./affichage communiqués				

8.1.8 N° 8 – Tableau des pénalités piste

A	AVERTISSEMENT	WARNING	ADVERTENCIA
B	AMENDE	FINE	MULTA
C	DECLASSEMENT	RELEGATION	DESCLASSIFICACION
D	DISQUALIFICATION	DISQUALIFICATION	EXPULSION
1	pour avoir quitté sa ligne pendant le sprint final for not holding his/her line during the final sprint por desviarse de su linea durante el sprint final		
2	pour avoir roulé sur la zone bleu lors du sprint for riding on the blue band during the sprint por pasar por la zona azul durante el sprint		
3	pour passage volontaire sur la zone bleu au cours de l'épreuve for deliberately riding on the blue band during the race por pasar de forma intencionada por la zona azul en el transcurso de la prueba		
4	pour ne pas avoir tenu sa ligne dans les 200 derniers mètres de l'épreuve for flot having held his/her line during the last 200 mtrs of the race por ne mantener su linea en los ultimos 200 metros de la prueba		
5	pour manoeuvre illicite, faite pour empêcher son adversaire de passer for irregular movement to prevent his opponent from passing por maniobra irregular para impedir e! paso de su oponente		
6	pour manoeuvre dangereuse dans le dernier virage for dangerous riding in the final bend por maniebra peligrosa en la ultima curva		
7	pour manoeuvre dangereuse au cours de l'épreuve for dangereous riding during the race por movimientos peligrosos durante la prueba		
8	pour être entré dans le couloir des sprinters alors que son adversaire s'y trouvait déjà for entering the sprinter's lane when the opponent was already there par entrar en el passillo de sprinters cuando estaba ocupado par su adversario		
9	pour s'être rabattu vers l'intérieur alors que son concurrent s'y trouvait déjà for moving clown towards the inside of the track when a rival was already there por movimiento brusco hacia e! interior donde se encontraba su oponente		
10	pour s'être rabattu à la corde obligeant ainsi son adversaire à sortir de la piste for moving down towards the inside of the track and forcing other competitor off the track por despiazamiento hacia el interior forzando a su adversario a salir de la pista		
11	pour avoir tassé l'adversaire dans le but de le faire ralentir for crowding his/her opponent with the intention of causing him to slow down por presionar cerrando al adversario para obligarle a disminuir su marche		
12	pour avoir dévié de sa trajectoire et avoir conduit son adversaire vers l'extérieur de la piste for moving outward with the intention of forcing the opponent going up por presionar cerrando al adversario para obligarle a subir hacia el exterior		
13	pour s'être rabattu trop rapidement après avoir dépassé son adversaire for going down too quickly after overtaking his/her opponent por descender demasiado rapido y cerrar a su adversario después de adelantarle		
14	pour faute flagrante et volontaire contre... for deliberate and flagrant fault against... por accion flagrante y voluntaria en contra de...		

15	pour avoir provoqué la chute de son adversaire for causing the crash of his/her opponent por provocar la caída de su adversario
16	pour avoir gêné son adversaire for having blocked an opponent por acciones de bloqueo sobre su oponente
17	pour retard au départ for being late at the start-line por presentarse con retraso a la línea de salida
18	pour avoir porté un seul dossard for wearing only one number por llevar un solo dorsal
19	pour geste incorrect for incorrect gestures por realizar gestos incorrectos
20	pour comportement incorrect for incorrect behaviour por comportamiento incorrecto
21	pour avoir poussé son adversaire for pushing his/her rival por empujón sobre su oponente
22	pour port de publicité sur le dos du maillot for carrying publicity on the back of the racing jersey por llevar publicidad en la parte posterior del maillot
23	pour comportement incorrect envers un Commissaire for incorrect behaviour or disrespect towards an official por comportamiento incorrecto hacia un comisario
24	pour avoir plié ou modifié son dossard for folding or mutilating the race number por llevar el dorsal doblado o modificado
25	pour publicité non-conforme sur le maillot/cuissard/équipement for improper advertising on national jersey or short por publicidad no autorizada en la vestimenta
26	qualifié pour les _____ et absent au départ sans justification qualified to _____ but did not start without justification clasificado para _____ y ausente sin justificación
27	pour avoir levé la main en guise de protestation for protesting with hands off handlebar por realizar gestos de protesta levantando las manos del manillar
28	pour avoir utilisé deux personnes pour informer son équipe/coureur for using two persons to give information to the team/rider por utilizar dos personas para informar a su equipo
29	pour insuffisance de matériel de rechange au départ for not being ready with extra wheels or other equipment at the start por no estar preparado con material de repuesto



Union Cycliste Internationale

1860 Aigle (Suisse)
Tél. +41 (0)24 468 58 11
Fax +41 (0)24 468 58 12
www.uci.ch